TEKLA
A TRIMBLE COMPANY

Tekla Structures

Novedades de Tekla Structures 21.0 para el Administrador

Versión del producto 21.0
marzo 2015

©2015 Tekla Corporation

Contenido

1 Novedades para el Administrador de Tekla Structures 3

1.1 Guía del Administrador: Configuraciones generales 3

Novedades para el administrador: Plantillas modelo en la actualización de la versión 3

Novedades para el administrador: Interoperabilidad 6

Novedades para el administrador: Dibujos 6

Novedades para el administrador: Nuevos cuadros de diálogo de propiedades de dibujo y nivel de vista 6

Novedades para el administrador: Cambios del cuadro de diálogo Imprimir Dibujos 23

Novedades para el administrador: Información de la lista Dibujos para los informes de dibujo 24

Novedades para el administrador: Presentación personalizada 25

Novedades para el administrador: Nueva opción avanzada XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING para una mejor colocación de marca 25

Novedades para el administrador: Nuevos cuadros de diálogo de dibujos generales 29

Novedades para el administrador: Distancia máxima a la colocación de marca 31

Novedades para el administrador: Varias rutas de búsqueda de carpeta en algunas opciones avanzadas 34

Novedades para el administrador: Componentes nuevos y mejorados 35

1.2 Novedades para el administrador: Organizador 37

Novedades para el administrador: Excluir tipos de objeto de Organizador 37

Novedades para el administrador: Cualquier cuadro de propiedades del Organizador se puede definir por defecto 38

Novedades para el administrador: Filtros del Organizador 39

1.3 Novedades para el administrador: Configuración de acero 40

Novedades para el administrador: Opción de numeración para omitir la rotación de los anclajes 40

Novedades para el administrador: Control choque entre tornillo y parte atornillada 42

Novedades para el administrador: Nuevas opciones avanzadas de CN 43

1.4 Novedades para el administrador: Configuraciones de hormigón 43

Novedades para el administrador: XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS tiene una nueva opción de valor 44

Novedades para el administrador: Interrupciones de vertido en la configuración de las vistas de modelo 45

Novedades para el administrador: Nueva opción avanzada XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR 46

Novedades para el administrador: Nuevos atributos de cuadro de informe 47

1.5 Renuncia 48

1 Novedades para el Administrador de Tekla Structures

Actualización de la guía de Tekla Structures 20.1 a Tekla Structures 21.0

Las Novedades para el Administrador antes se denominaban Guía del Administrador. Esta guía está diseñada para proporcionar a los usuarios avanzados instrucciones sobre cómo aplicar las personalizaciones adicionales disponibles en una nueva versión de Tekla Structures.

1.1 Guía del Administrador: Configuraciones generales

Las configuraciones generales personalizadas se aplican a todos los grupos de usuarios. Utilice esta configuración junto con su propia configuración de grupo de usuarios.

Novedades para el administrador: Plantillas modelo en la actualización de la versión en la página 3

Novedades para el administrador: Interoperabilidad en la página 5

Novedades para el administrador: Dibujos en la página 6

Novedades para el administrador: Varias rutas de búsqueda de carpeta en algunas opciones avanzadas en la página 34

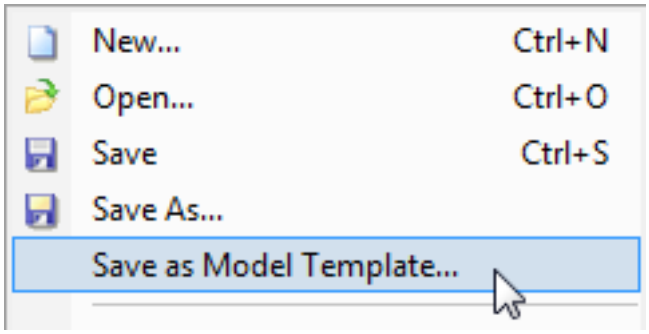
Novedades para el administrador: Componentes nuevos y mejorados en la página 35

Novedades para el administrador: Plantillas modelo en la actualización de la versión

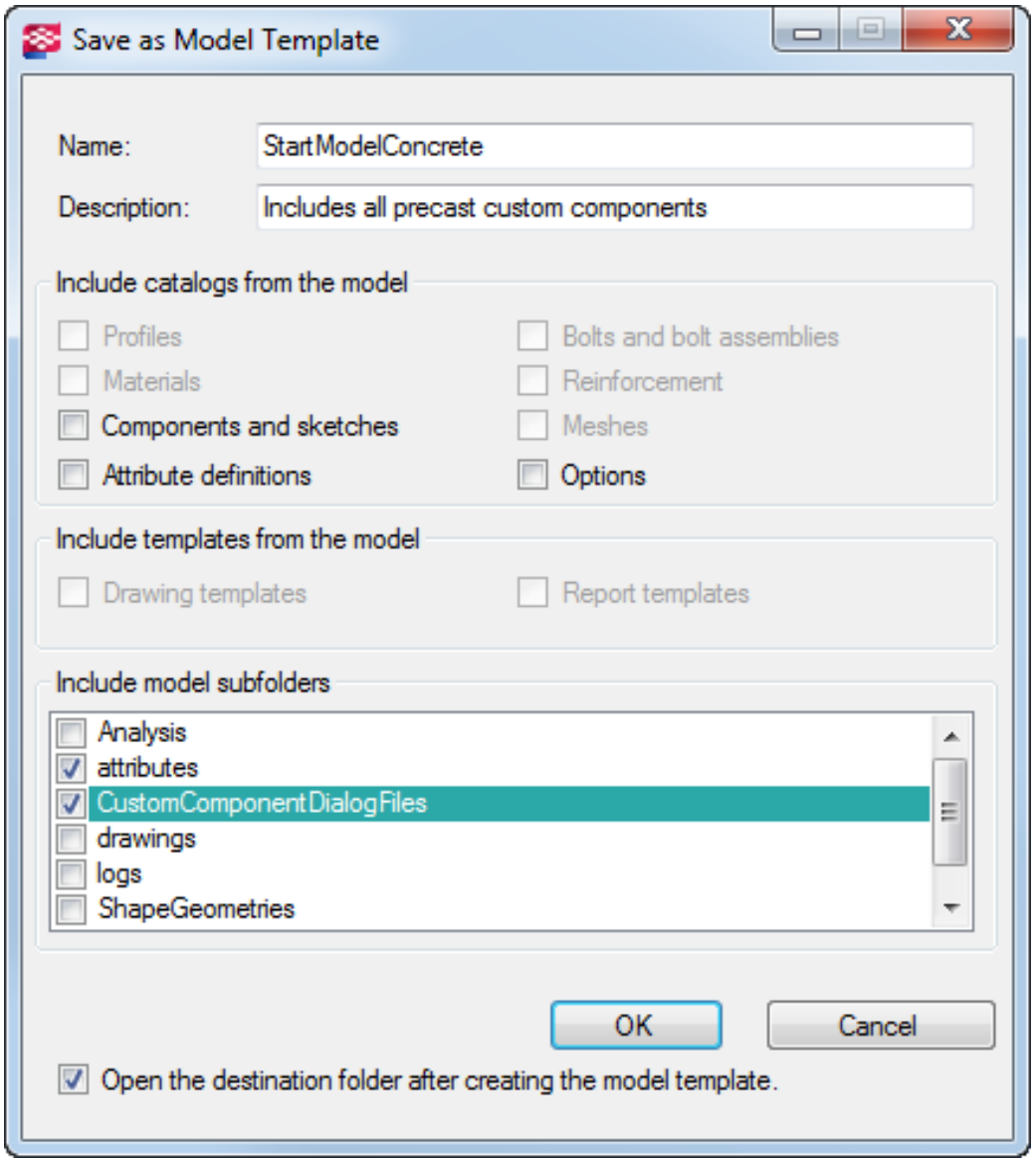
Para guardar un modelo como plantilla de modelo en las actualizaciones de versión:

1. Abra Tekla Structures 21.0.
2. Cree un nuevo modelo utilizando una plantilla modelo existente.
3. Asigne al modelo el mismo nombre que en la versión anterior de Tekla Structures.

4. Abra la vista 3D.
5. Haga clic en **Herramientas** --> **Verificar y Corregir Modelo.**
6. Guarda el modelo como una plantilla de modelo.



7. Incluya los archivos y subcarpetas de base de datos necesarios de la carpeta de modelo y haga clic en **Aceptar**.



8. Elimine todos los archivos `*.db` (base de datos de entorno, bases de datos de opciones) manualmente de la carpeta modelo.

   Los archivos `*.bak`, `*.log` y `xs_user` se eliminan automáticamente de la carpeta modelo.

La plantilla modelo se guarda en la ubicación definida para la opción avanzada `XS_MODEL_TEMPLATE_DIRECTORY`.

Novedades para el administrador: Interoperabilidad

Tekla Structures 21.0 ofrece un enfoque completamente nuevo para gestionar la importación del modelo de referencia:

- La nueva lista **Modelos Referencia** está situada en el nuevo panel lateral. El panel lateral sustituye al cuadro de diálogo **Propiedades Modelo Referencia**.

  Todos los archivos `*.rop` antiguos ahora están obsoletos.

- El comando **Insertar modelo referencia** se ha eliminado del menú **Archivo**.

Novedades para el administrador: Dibujos

Las siguientes configuraciones de personalización se aplican a los dibujos.

Novedades para el administrador: Nuevos cuadros de diálogo de propiedades de dibujo y nivel de vista en la página 6

Novedades para el administrador: Cambios del cuadro de diálogo Imprimir Dibujos en la página 23

Novedades para el administrador: Información de la lista Dibujos para los informes de dibujo en la página 24

Novedades para el administrador: Presentación personalizada en la página 25

Novedades para el administrador: Nueva opción avanzada XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING para una mejor colocación de marca en la página 25

Novedades para el administrador: Nuevos cuadros de diálogo de dibujos generales en la página 29

Novedades para el administrador: Distancia máxima a la colocación de marca en la página 31

Novedades para el administrador: Nuevos cuadros de diálogo de propiedades de dibujo y nivel de vista

Se han renovado los cuadros de diálogo de propiedades de dibujo y vista del conjunto, los dibujos de parte y de unidad de colada, así como el cuadro de diálogo de propiedades de vista de los dibujos generales:

- Los botones de opción anteriores ahora son opciones de un árbol de opciones a la izquierda del cuadro de diálogo de propiedades.
- Las propiedades se cargan automáticamente cuando se selecciona un archivo de propiedades en la lista de la parte superior del cuadro de diálogo.
- La opción**Recrear el dibujo** del panel **Creación vista** obliga a volver a crear el dibujo si se guardan configuraciones de nivel de vista nuevas o modificadas con el mismo nombre.

Conversión automática de las propiedades de nivel de dibujo anteriores

Cuando se carga un archivo de nivel de dibujo anterior, se convertirá al nuevo formato. Todas las configuraciones que ya no están en el nivel de dibujo, se extraerán en el nivel de vista y se guardarán en nuevos archivos con el nombre `new_<nombre del archivo de propiedades>` (por ejemplo, `new_estándar`) en la carpeta `\attributes` bajo la carpeta del modelo.

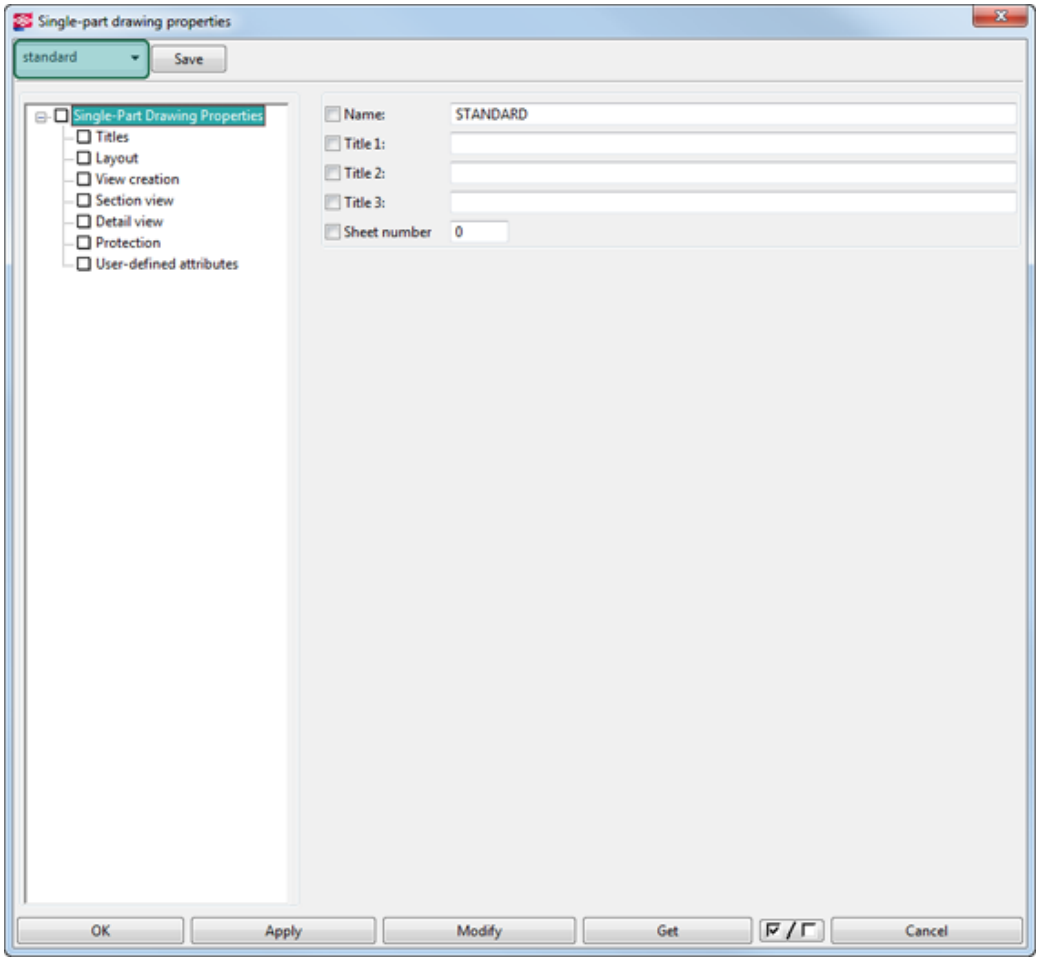
Puede evitar la conversión automática con cada nuevo modelo. Para ello, guarde todos los archivos de propiedades que tengan el nombre `new_<nombre del archivo de propiedades>` con otro nombre y colóquelos en un lugar adecuado para su uso posterior (carpeta de proyecto, empresa o entorno).

Conversión manual

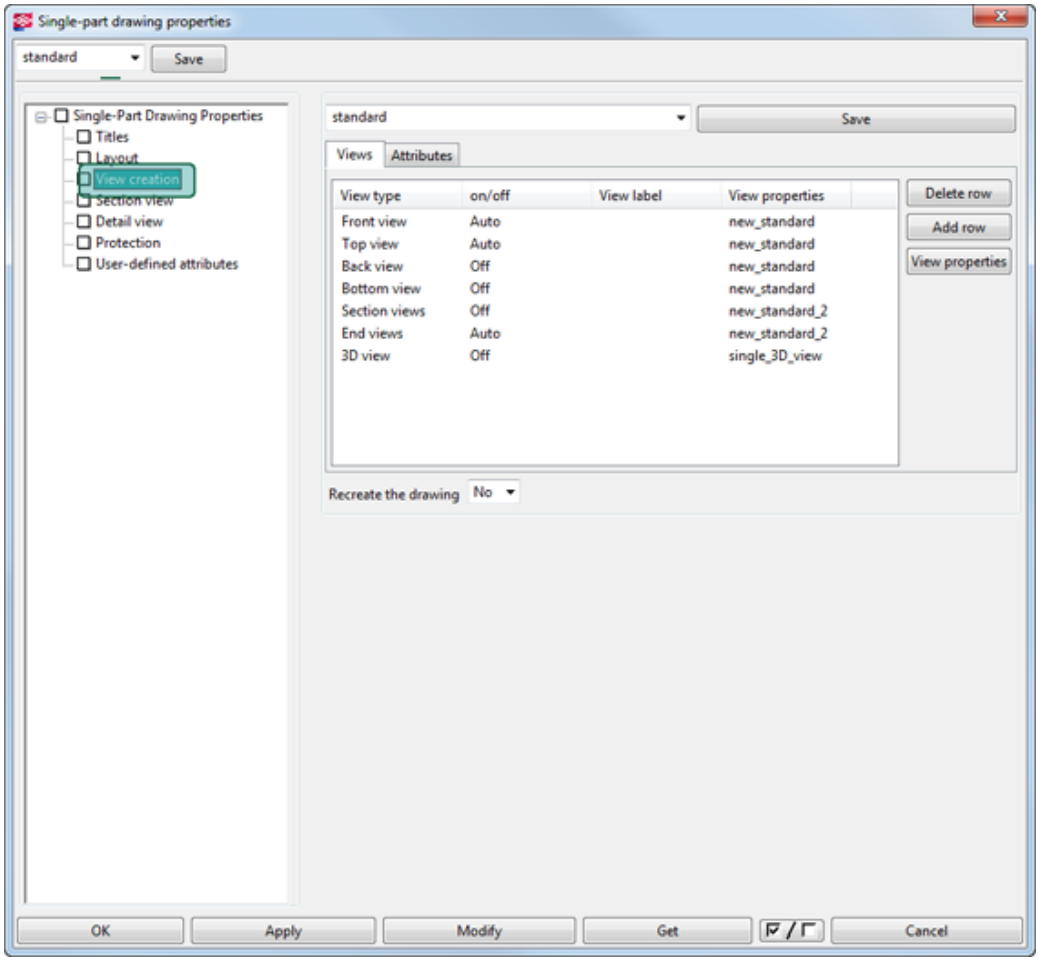
Realice los pasos siguientes para convertir correctamente los archivos de propiedades antiguos al nuevo formato:

1. Para convertir los archivos de propiedades, abra el cuadro de diálogo de propiedades del dibujo y cargue las propiedades que desea convertir seleccionándolas en la lista de la parte superior del cuadro de diálogo de propiedades.

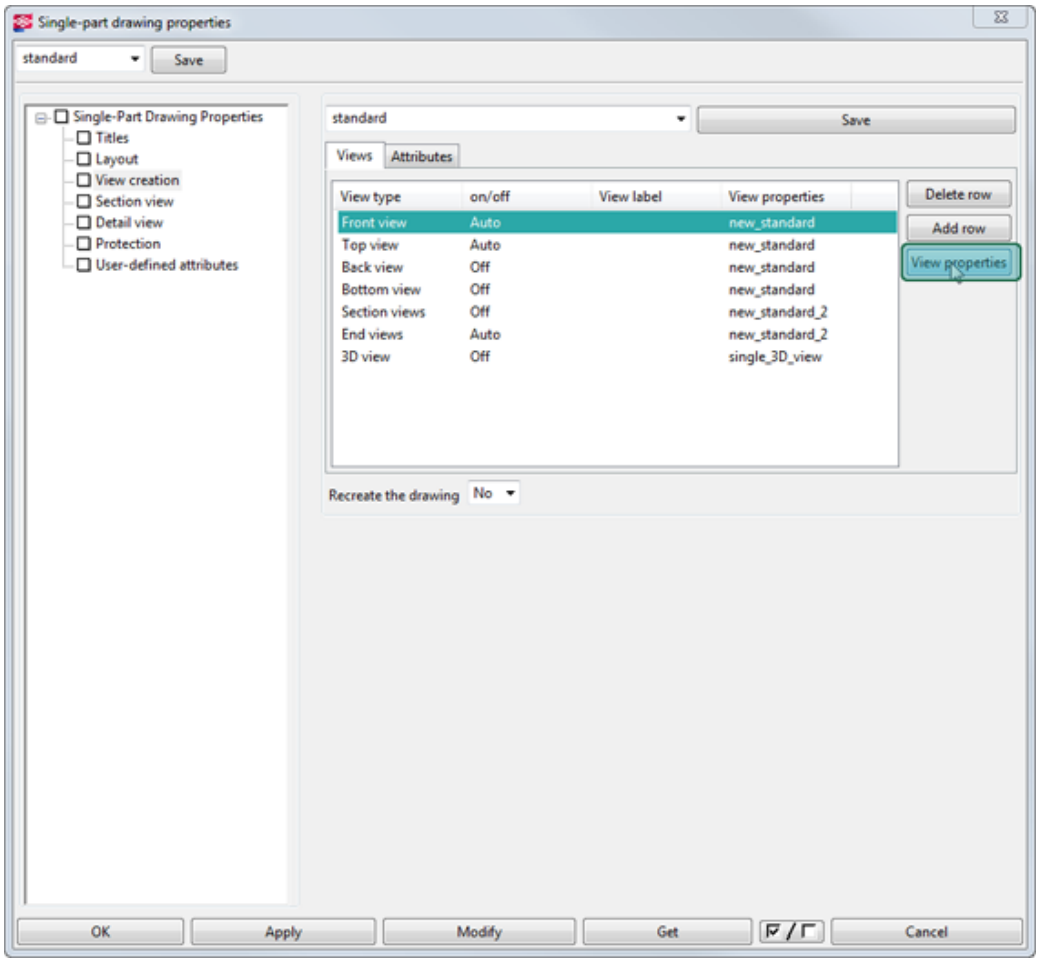
   Puede hacerlo desde el modelo. Para convertir las propiedades de dimensión, debe abrir el dibujo, porque solo se puede acceder a las propiedades de dimensión en el cuadro de diálogo **Propiedades dimensión**.



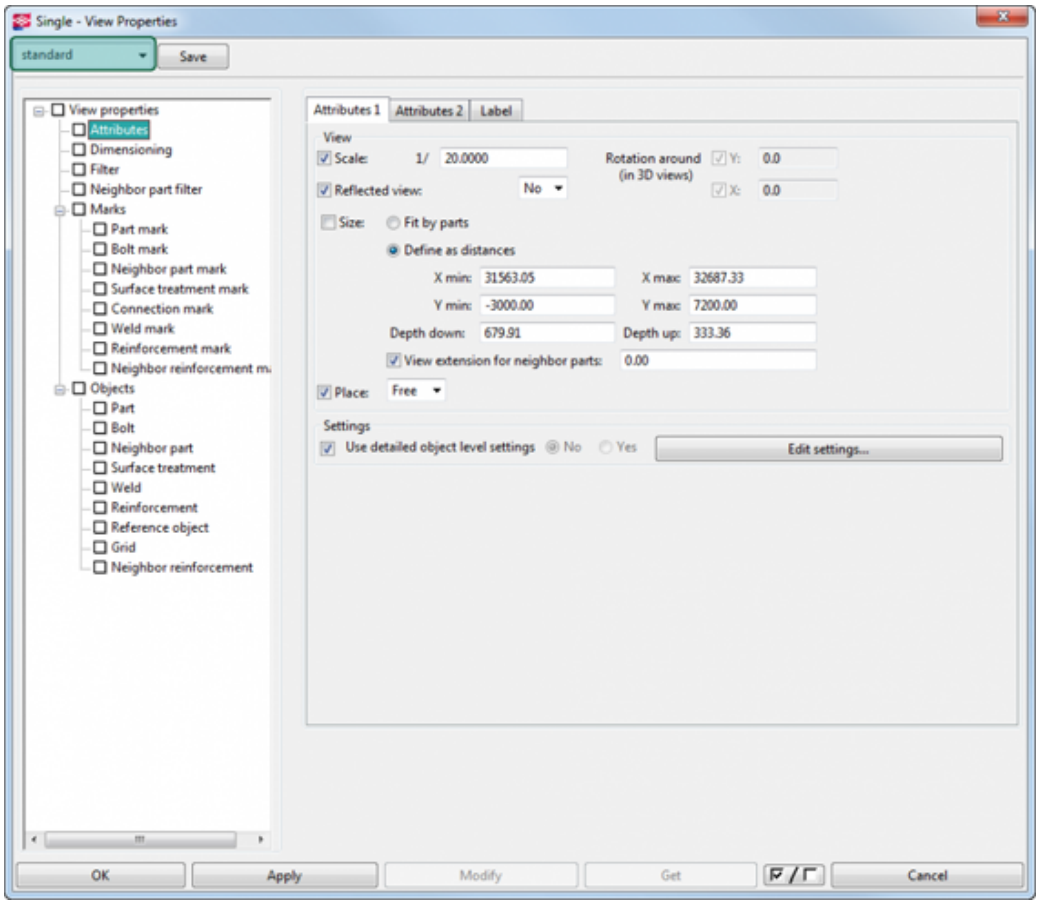
2. Abra el panel **Creación vista** seleccionándolo en el árbol de opciones.



3. Seleccione una fila de vista y haga clic en **Propiedades vista**.

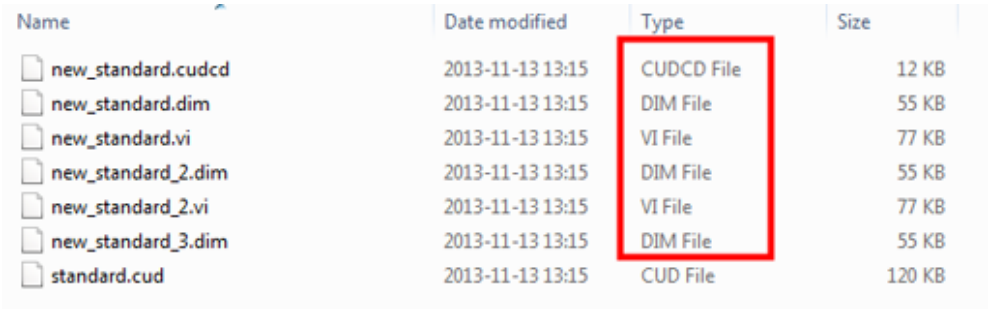


4. Cargue las propiedades de vista que tengan archivos de propiedades convertidos (que empiezan por `new_`) seleccionándolas en la lista de la parte superior del cuadro de diálogo de propiedades.



5. Abra todos los paneles (**Dimensionamiento**, **Marcas**, **Parte**, etc.) del árbol de opciones que tengan archivos de propiedades convertidos que empiecen por `new_` y cargue las propiedades.

   a. Abra la subcarpeta `\attributes` de la carpeta del modelo.

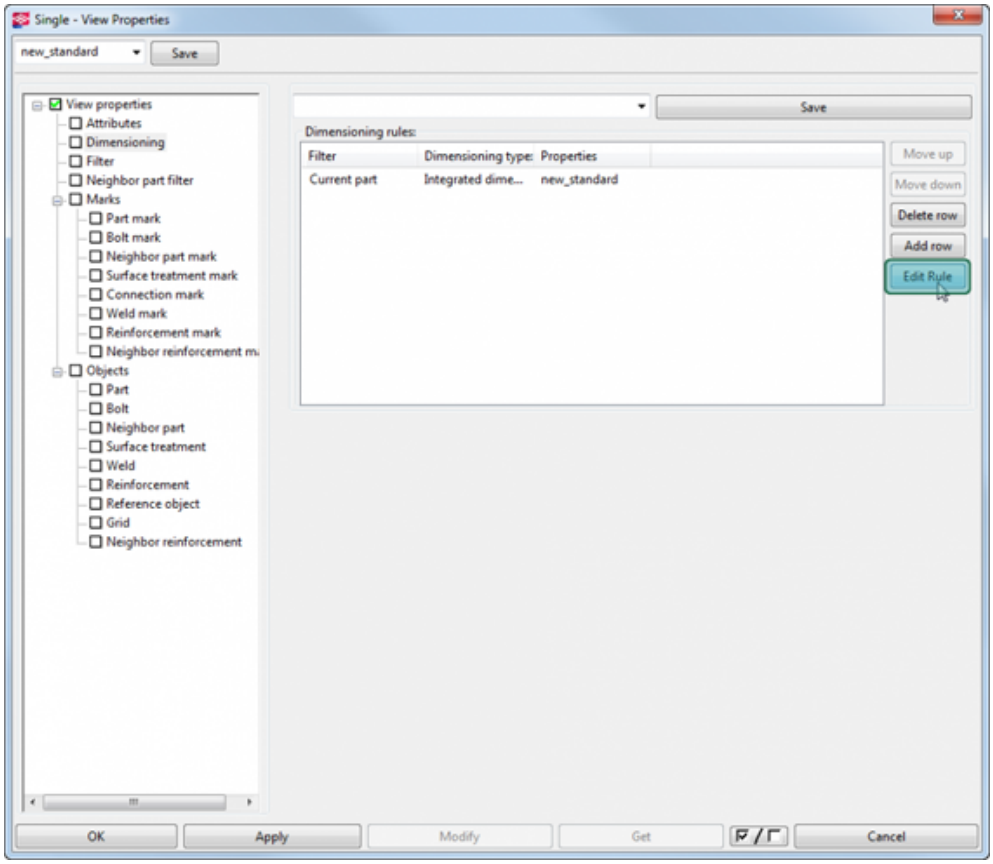

Name
Date modified
Type
Size
new_standard.cudcd 2013-11-13 13:15 CUDCD File 12 KB
new_standard.dim 2013-11-13 13:15 DIM File 55 KB
new_standard.vi 2013-11-13 13:15 VI File 77 KB
new_standard_2.dim 2013-11-13 13:15 DIM File 55 KB
new_standard_2.vi 2013-11-13 13:15 VI File 77 KB
new_standard_3.dim 2013-11-13 13:15 DIM File 55 KB
standard.cud 2013-11-13 13:15 CUD File 120 KB

   b. Compare las extensiones de archivo de cada archivo `new_*.*` con la lista de extensiones de la Asistencia al usuario de Tekla: Model folder files and file name extensions.

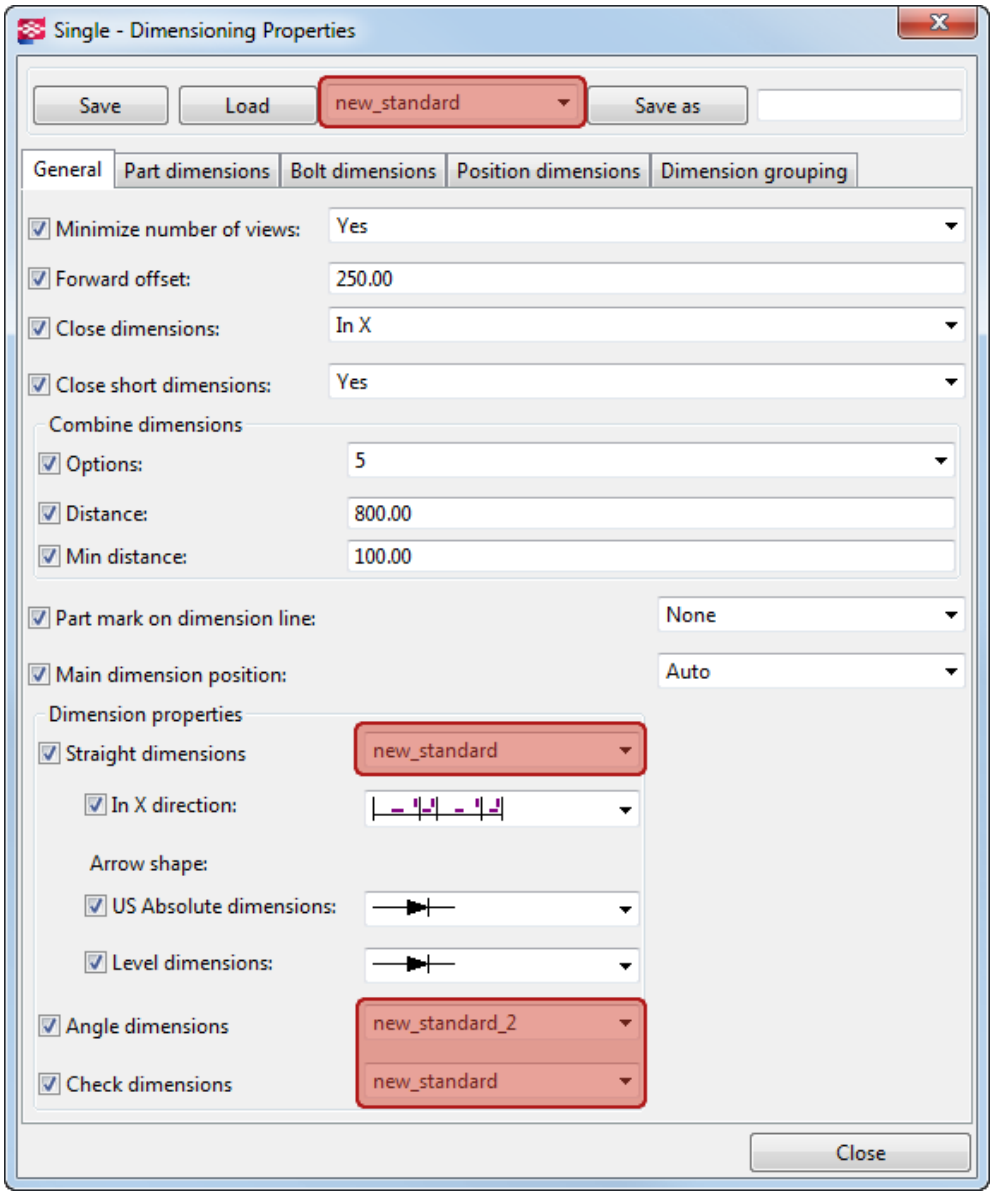
*.cudd	Cast unit drawing dimension properties	Dimension and dimensioning properties
*.cudd.more	Cast unit drawing user-defined dimension attributes	
*.cudcd	Cast unit drawing dimensioning properties	
*.cudcd.more	Cast unit drawing user-defined dimensioning properties	

6. Guarde los archivos de propiedades de los diferentes paneles de opción en el cuadro de diálogo **Propiedades Vista** con otro nombre (al menos sin el prefijo `new_`).

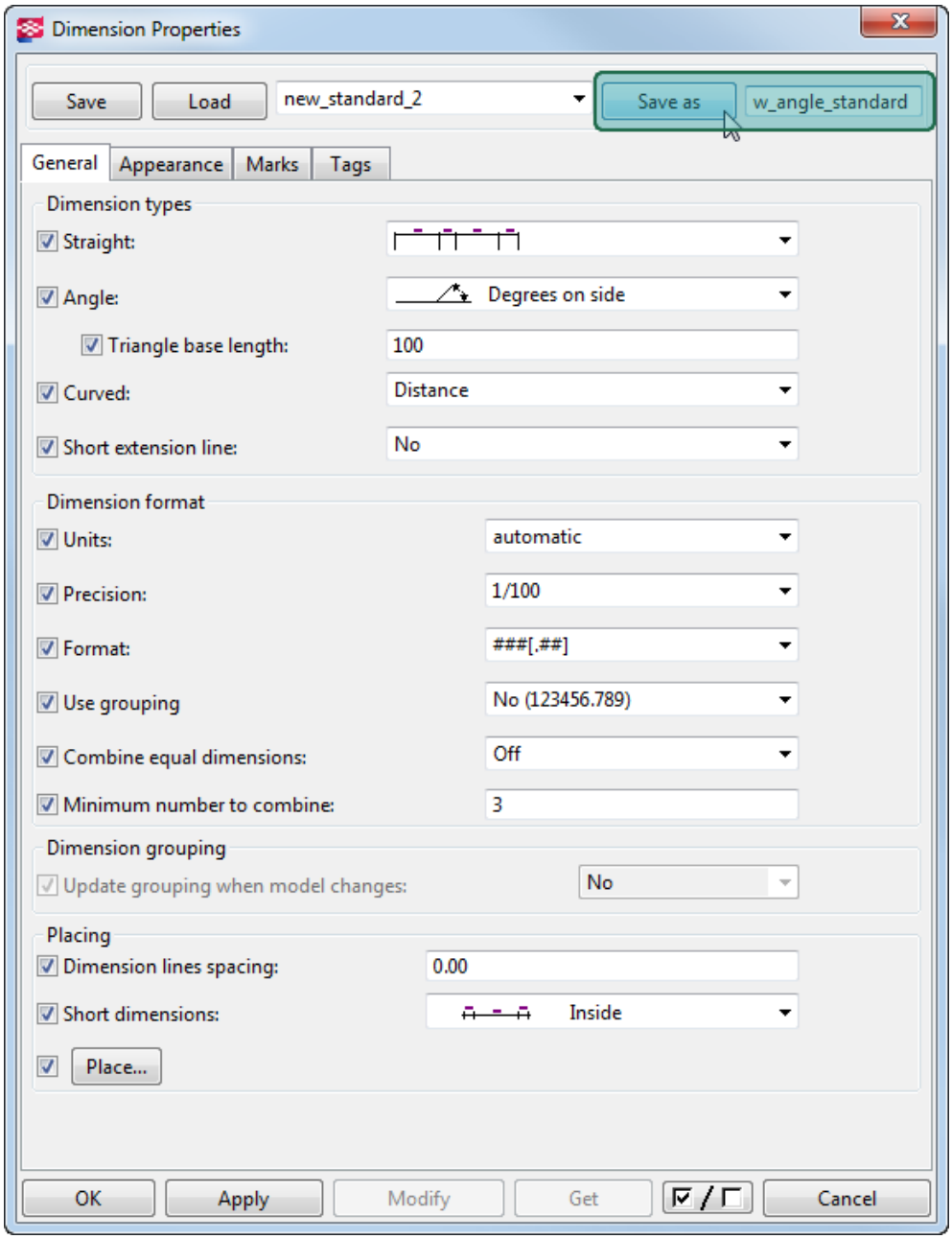
   a. Puede convertir propiedades de dimensión y dimensionamiento, para ello, vaya al panel **Dimensionamiento**, seleccione una regla de dimensionamiento y haga clic en **Editar regla**.



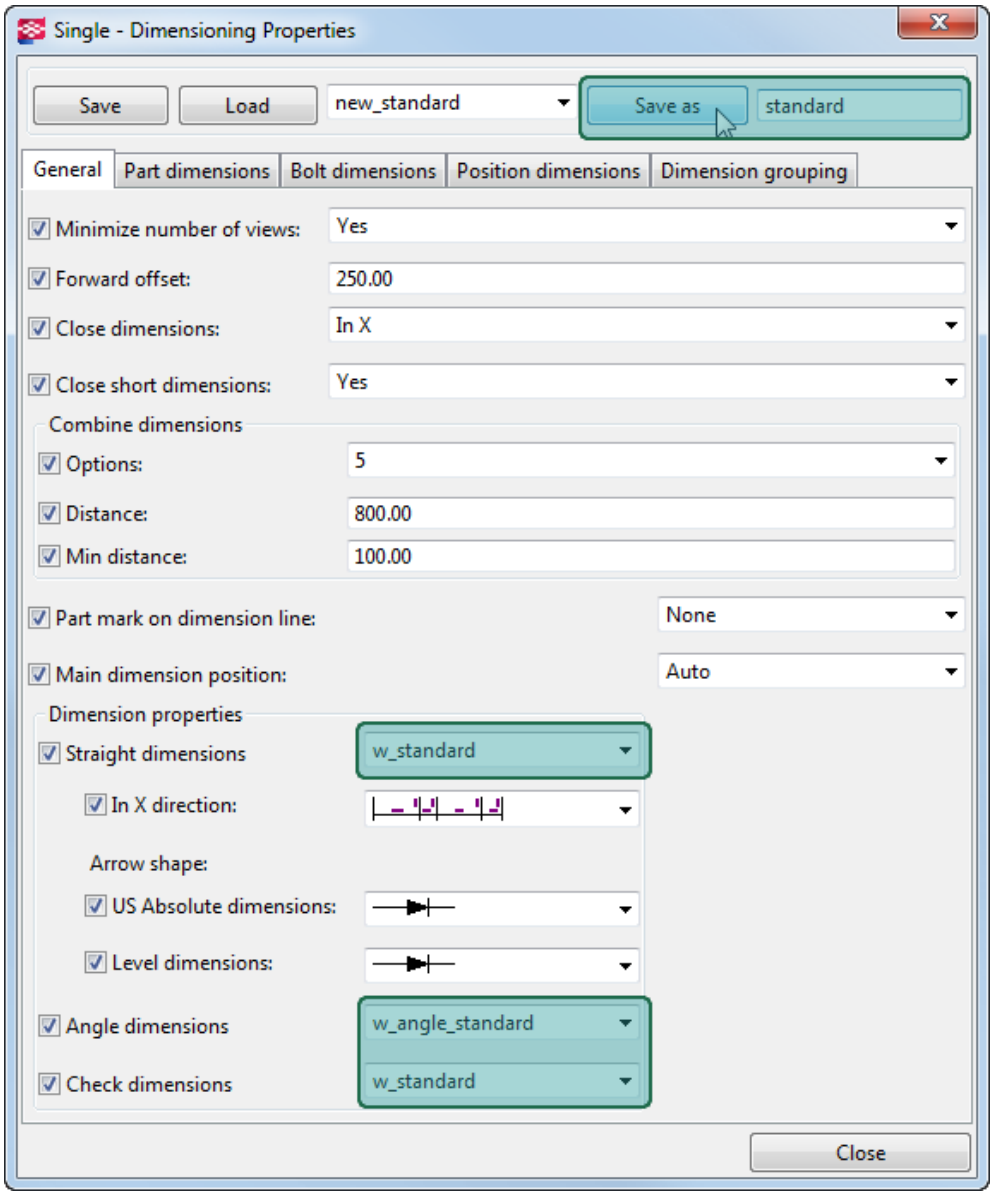
   b. Debe haber guardado las propiedades **Dimensión recta**, **Dimensión ángulo** y **Comprobar dimensión** en un dibujo abierto abriendo los archivos de propiedades de nivel de dimensión correspondientes y guardándolos con otro nombre.



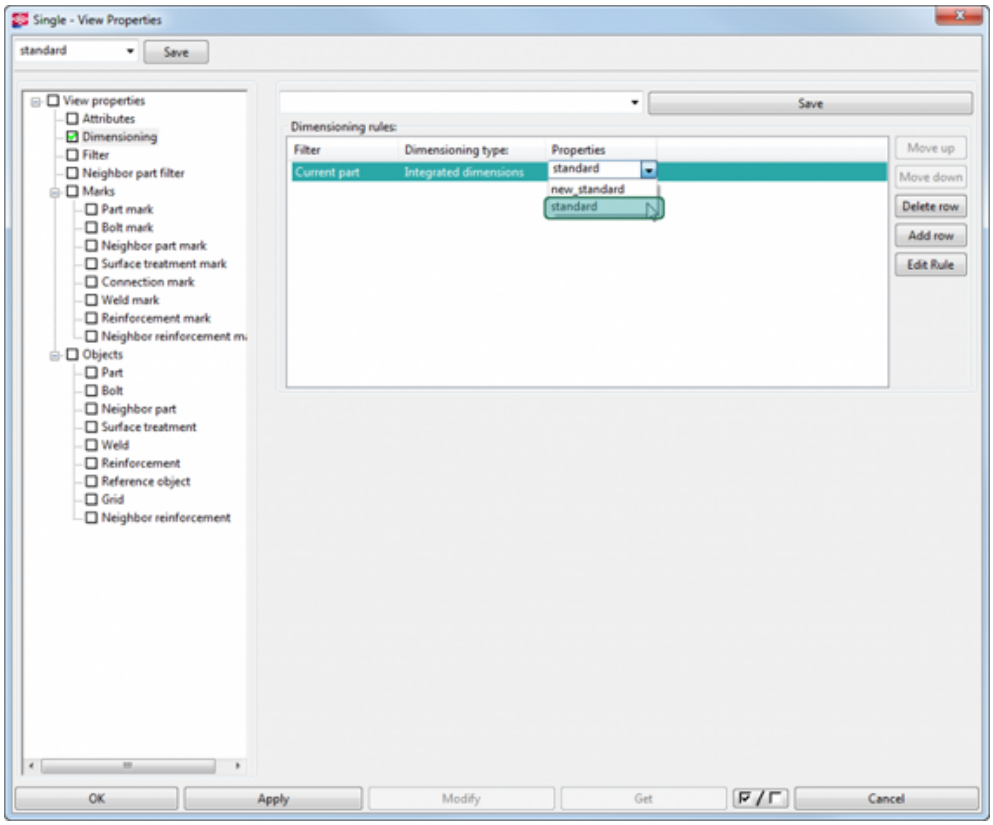
c. Puede abrir el cuadro de diálogo **Propiedades Dimensión** seleccionando **Dimensionamiento** --> **Propiedades dimensión** en un dibujo abierto.



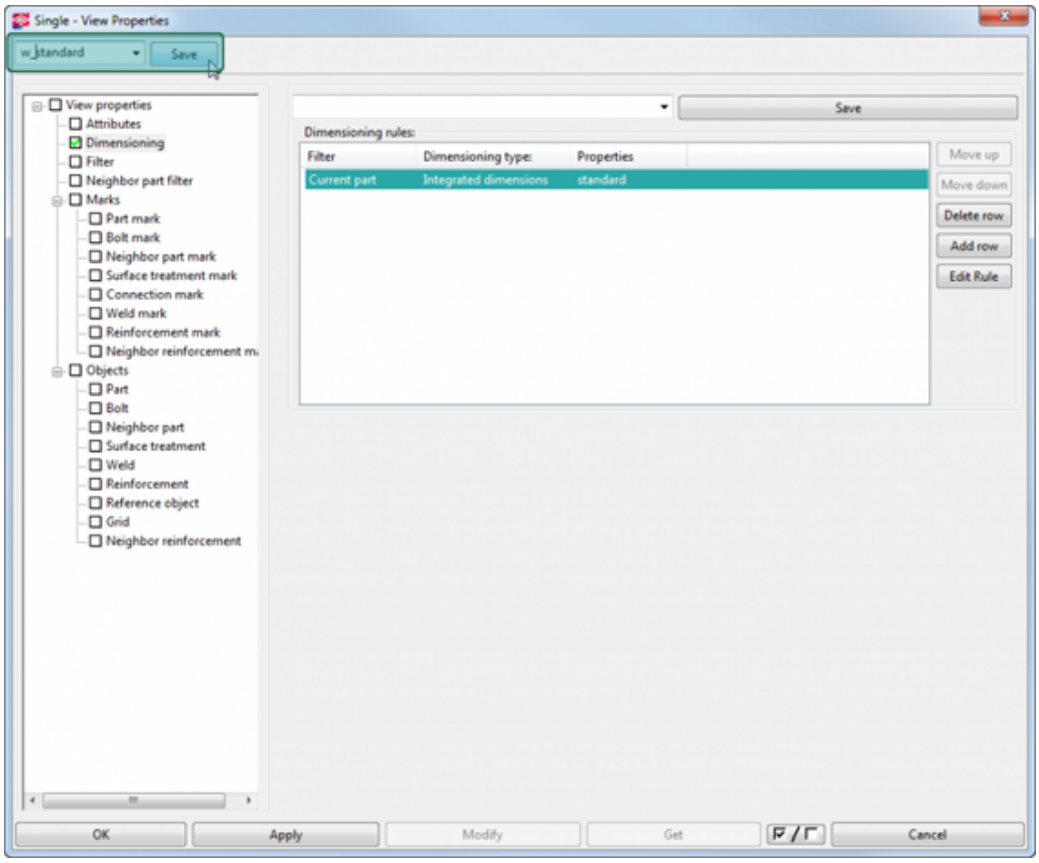
d. Después de guardar los archivos de propiedades de dimensión con otros nombres, debe seleccionarlos en el cuadro de diálogo **Propiedades Dimensionamiento** que se muestra al hacer clic en **Editar regla**. Deberá cerrar y volver a abrir el cuadro de diálogo **Propiedades Dimensionamiento** para ver el nuevo cuadro **Propiedades Dimensión** en las listas **Dimensión recta**, **Dimensión ángulo** y **Comprobar dimensión**.



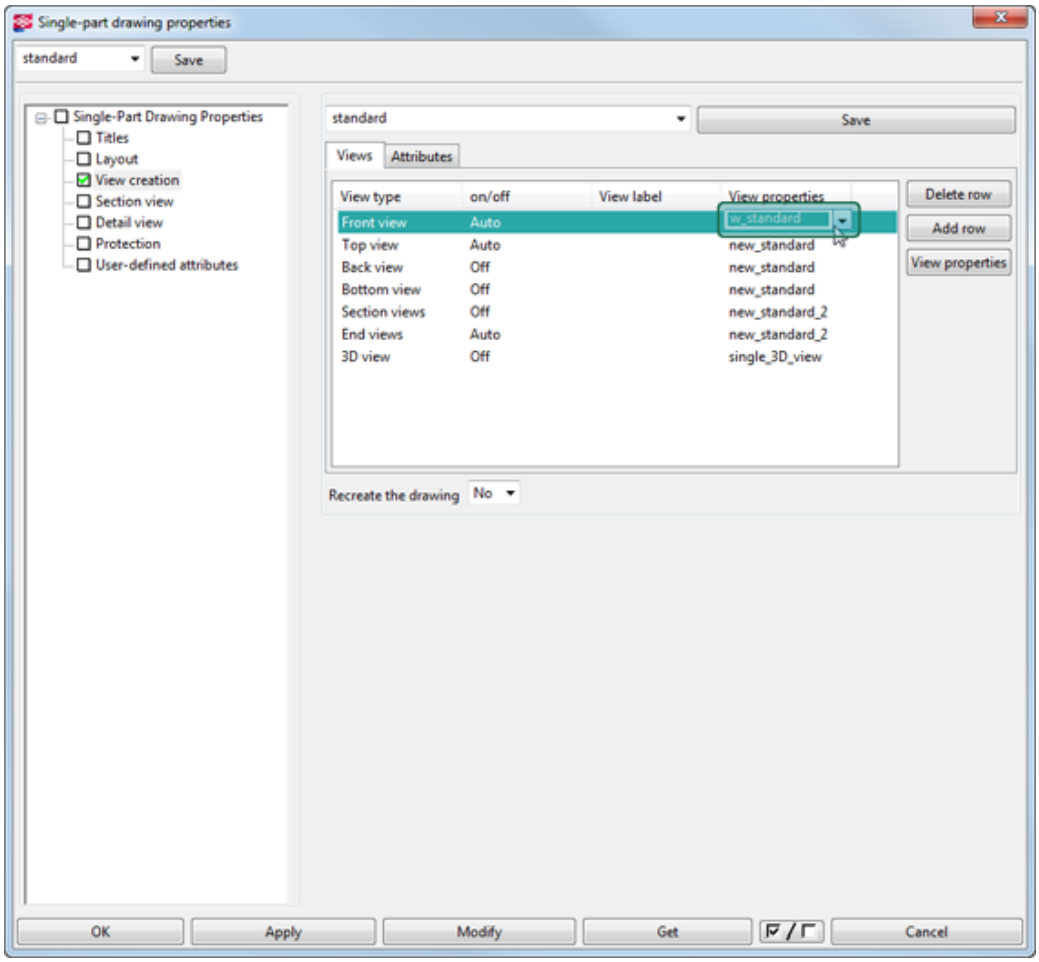
e. Seleccione el archivo de propiedades grabado en **Reglas de dimensionamiento**.



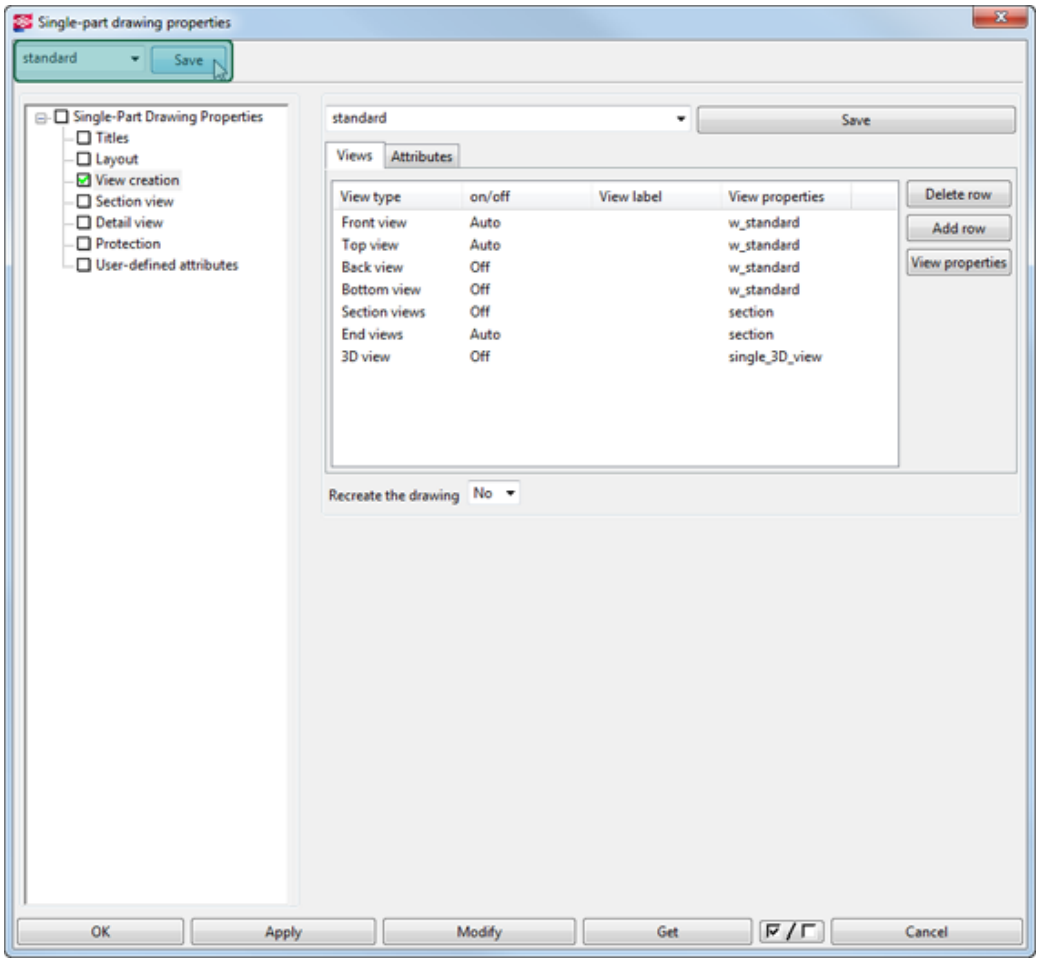
7. Guarde el archivo de propiedades de vista con otro nombre. Use el identificador de tipo de dibujo al principio del nombre de archivo, porque todos los tipos de dibujo comparten los archivos de propiedades de vista; utilice por ejemplo `cu_standard`, `a_standard`, `w_standard`, `cu_section_view`, etc.



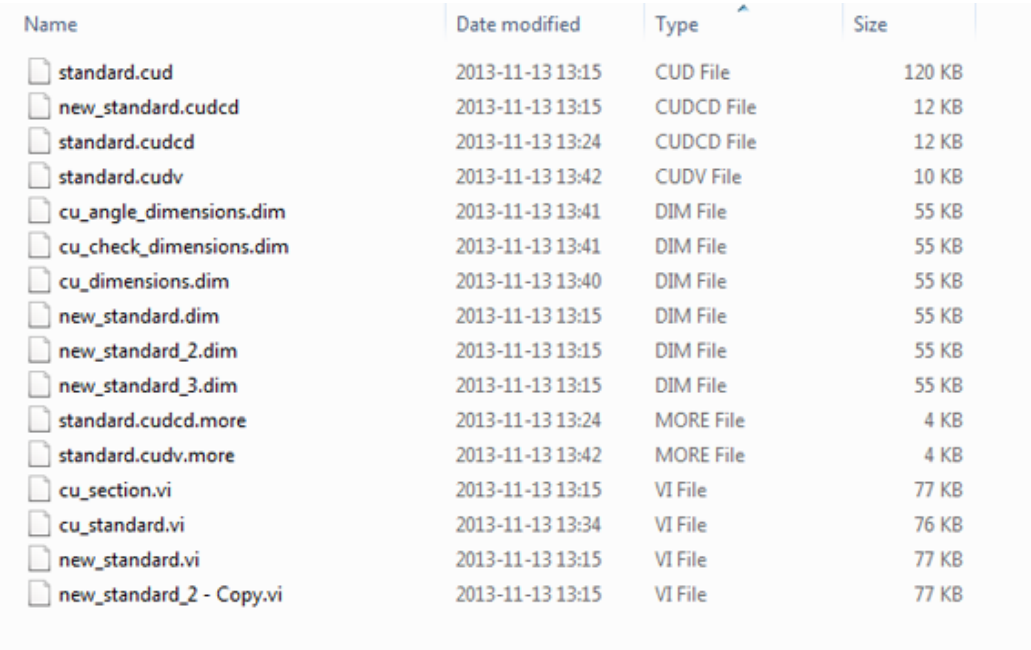
8. Cierre el cuadro de diálogo **Propiedades Vista** haciendo clic en **OK**.
9. Seleccione el archivo de propiedades de vista recién grabado para la vista en lugar del archivo antiguo en la columna **Propiedades vista**.



10. Repita los pasos 3 al 9 para cada archivo de propiedades de vista.
11. Guarde las propiedades de dibujo con el botón **Guardar** (con otro nombre, si es necesario).



12. Al final, debe tener un archivo correspondiente para cada archivo `new_<nombre del archivo de propiedades>` en la carpeta `\attributes` bajo la carpeta del modelo.



Name	Date modified	Type	Size
standard.cud	2013-11-13 13:15	CUD File	120 KB
new_standard.cudcd	2013-11-13 13:15	CUDCD File	12 KB
standard.cudcd	2013-11-13 13:24	CUDCD File	12 KB
standard.cudv	2013-11-13 13:42	CUDV File	10 KB
cu_angle_dimensions.dim	2013-11-13 13:41	DIM File	55 KB
cu_check_dimensions.dim	2013-11-13 13:41	DIM File	55 KB
cu_dimensions.dim	2013-11-13 13:40	DIM File	55 KB
new_standard.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
new_standard_2.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
new_standard_3.dim	2013-11-13 13:15	DIM File	55 KB
standard.cudcd.more	2013-11-13 13:24	MORE File	4 KB
standard.cudv.more	2013-11-13 13:42	MORE File	4 KB
cu_section.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB
cu_standard.vi	2013-11-13 13:34	VI File	76 KB
new_standard.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB
new_standard_2 - Copy.vi	2013-11-13 13:15	VI File	77 KB

Finalmente, sitúe todos estos nuevos archivos en el lugar correcto bajo la carpeta de entorno, función, empresa o proyecto) para su uso posterior.

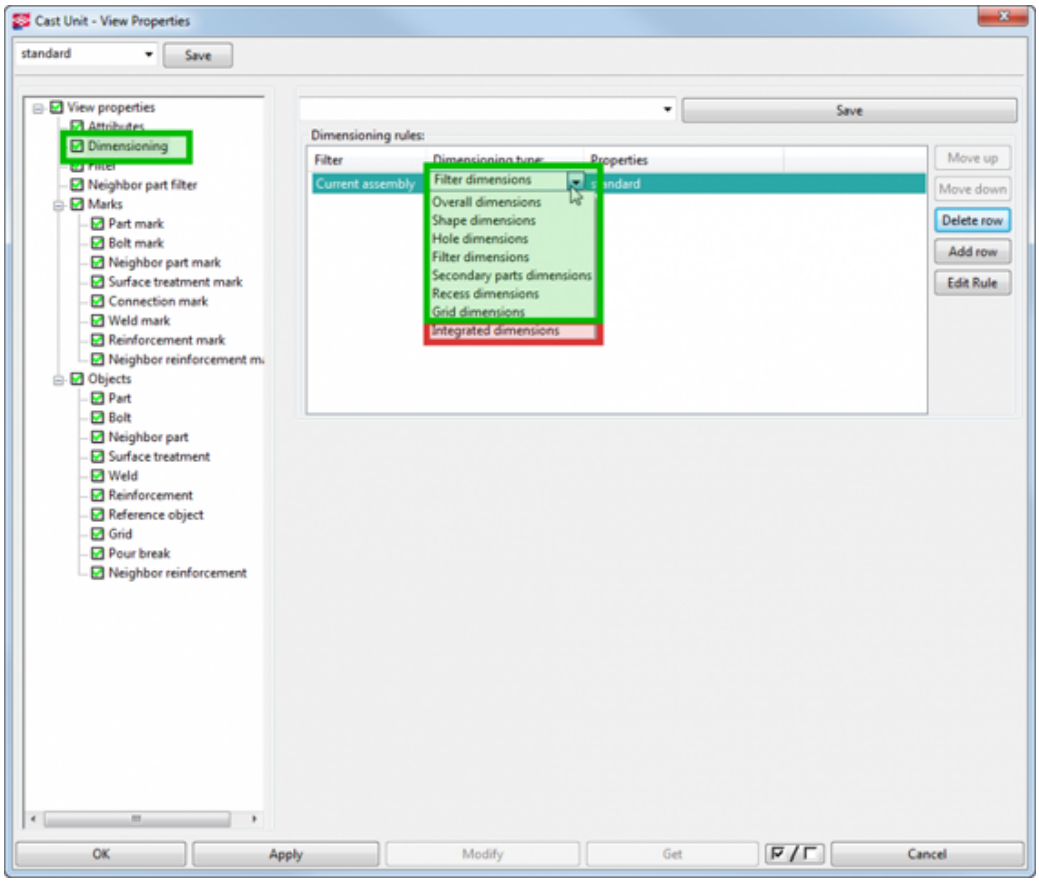
Configuración de tipos y reglas de dimensionamiento

Existen varias reglas de dimensionamiento (también conocidas como complementos) desarrolladas originalmente para su uso con dibujos de unidad de colada. Facilitan la configuración del dimensionamiento. Nada impide el uso de otros tipos de dibujo también.

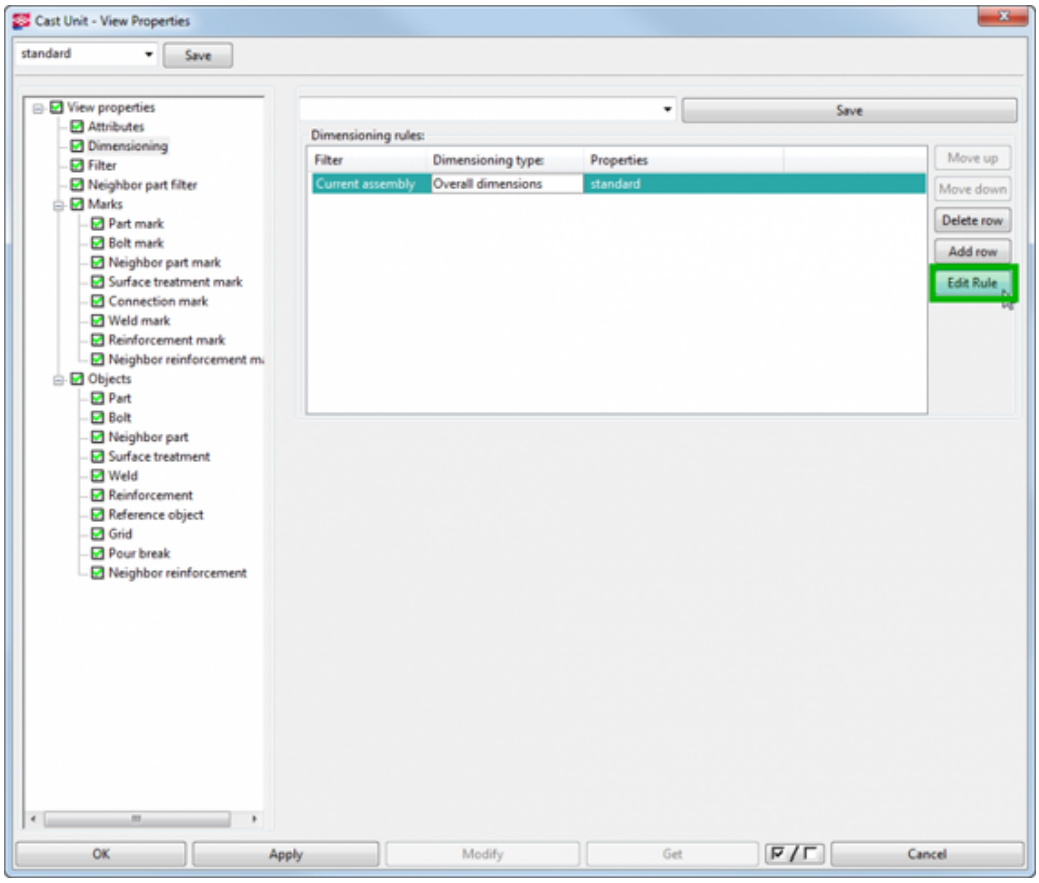
Puede añadir varias reglas para la misma vista. Las reglas se crearán en el orden en que aparecen en la lista **Reglas de dimensionamiento** y, el orden también se puede cambiar. **Dimensiones integradas** (dimensionamiento anterior) se puede usar con los complementos, si es necesario.

Para usar estas reglas, debe disponer de lo siguiente:

1. Primero debe añadir una regla de dimensión. Abra **Propiedades vista**, vaya al panel **Dimensionamiento** y añada una fila. Seleccione después un tipo de dimensionamiento en la lista **Tipo dimensionamiento**, como se muestra a continuación. Las dimensiones integradas son el dimensionamiento antiguo que no utiliza propiedades de regla de dimensionamiento, de modo que no lo seleccione.

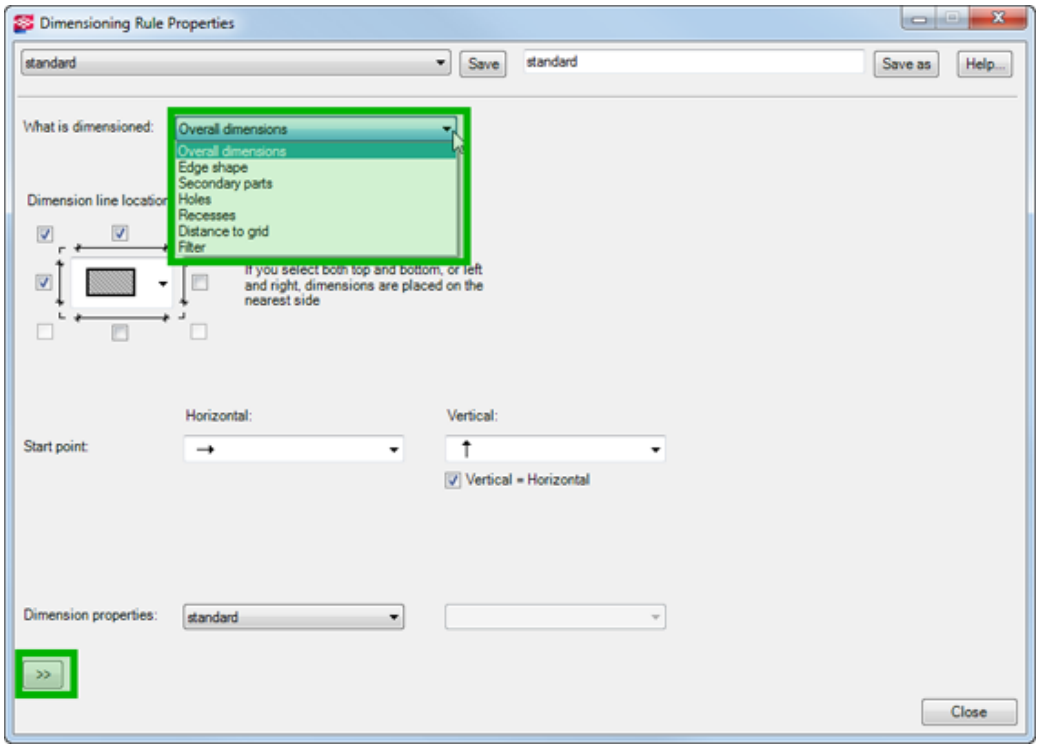


2. Una vez que haya seleccionado un tipo de dimensionamiento, haga clic en el botón **Editar regla**, que abre el cuadro de diálogo **Propiedades Regla Dimensionamiento**.

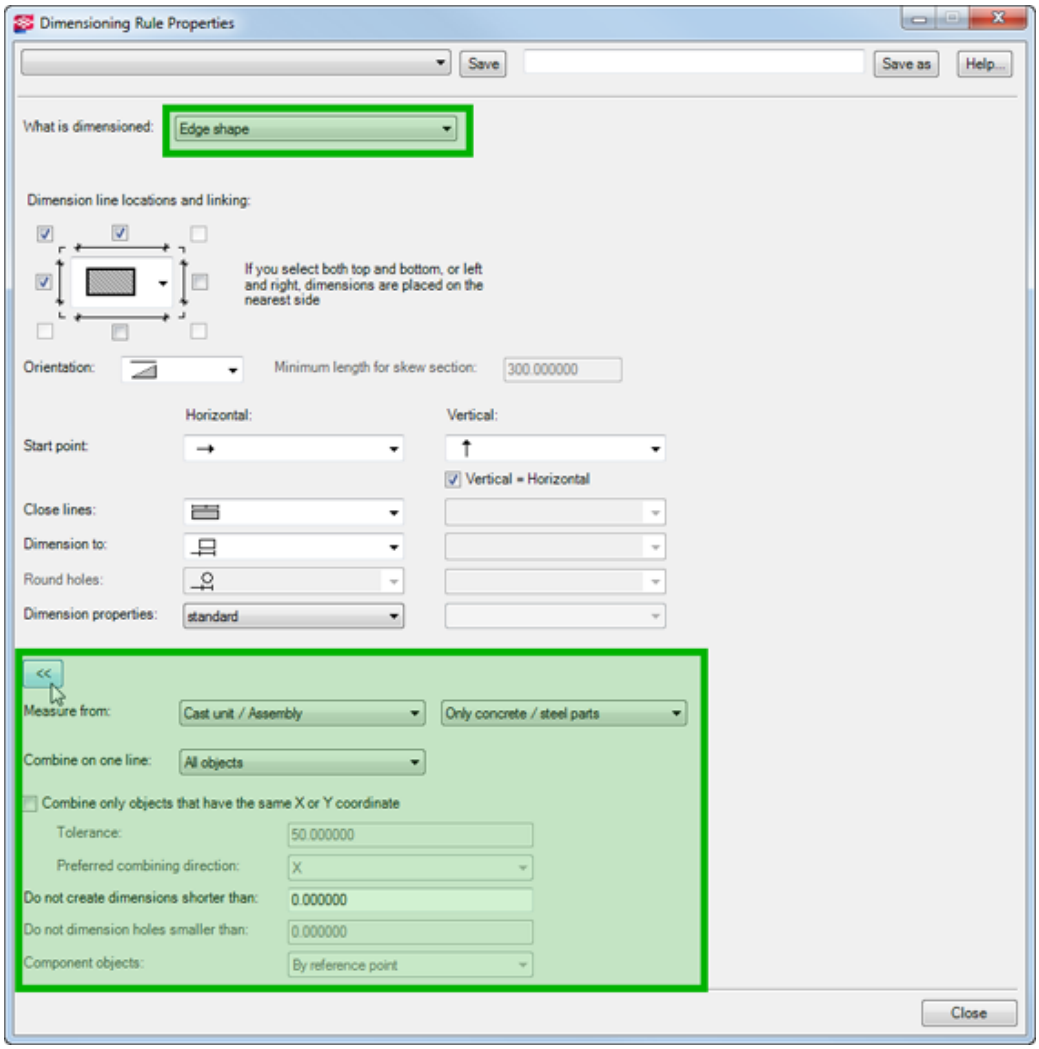


3. En el cuadro de diálogo **Propiedades Regla Dimensionamiento**, todavía puede cambiar el tipo de dimensionamiento. El cambio de tipo cambia la configuración disponible en el cuadro de diálogo. Puede ver la configuración del tipo **Dimensiones totales** a continuación.

   El botón ">>" abre las configuraciones avanzadas de la regla. Pulse F1 en este cuadro de diálogo (o busque la Asistencia al usuario de Tekla) para obtener más información sobre qué se puede realizar aquí.



Aquí puede ver la configuración **Forma borde** y opciones avanzadas.

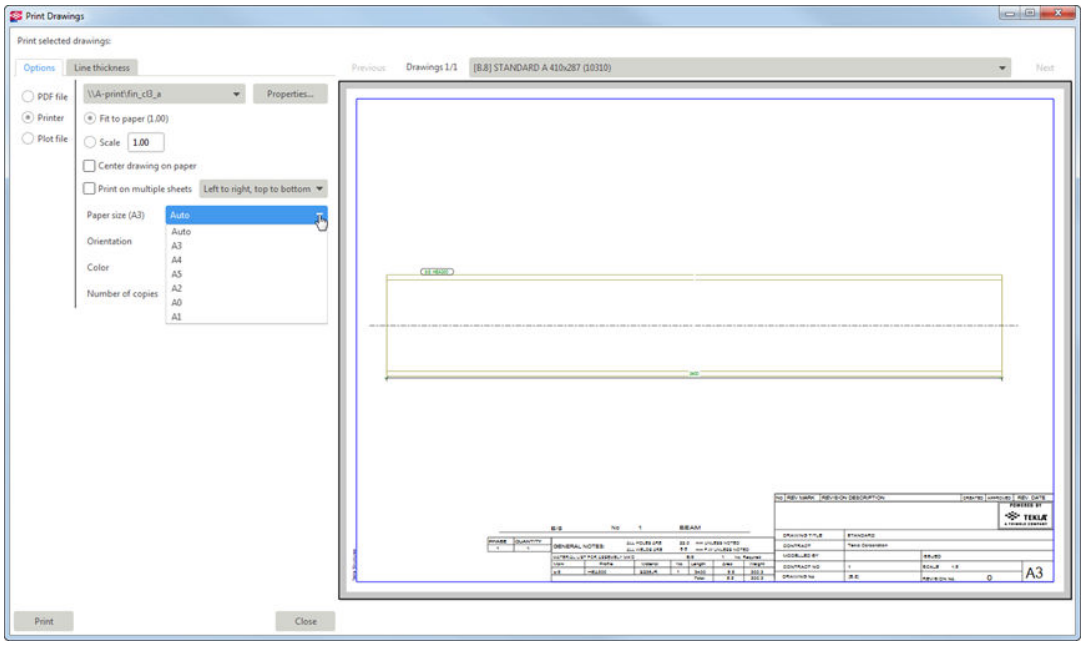


4. Introduzca un nombre único para las propiedades de regla de dimensión junto a **Guardar como** y haga clic en **Guardar como** y en **Cerrar**.
5. En la lista **Reglas de dimensionamiento**, sustituya las propiedades de regla de dimensión anteriores por las nuevas y guarde las propiedades de vista.

Novedades para el administrador: Cambios del cuadro de diálogo Imprimir Dibujos

Ahora puede imprimir dibujos directamente en PDF desde el cuadro de diálogo **Imprimir dibujos**. También se puede imprimir en una impresora y en un archivo de ploteo. El cuadro de

diálogo **Imprimir Dibujos** contiene una vista preliminar de los dibujos que ha seleccionado para imprimir.



Dos archivos, `PaperSizesForDrawings.dat` y `DrawingSizes.dat`, dibujo de control y tamaños de papel y márgenes. Estos archivos pueden localizarse. Existen ciertas instrucciones al principio de los propios archivos con algunos ejemplos.

- `PaperSizesForDrawings.dat` se puede encontrar en la carpeta `\Environments\Common\system`. Este archivo controla los tamaños de papel que están disponibles en el cuadro de diálogo **Imprimir dibujos**, como se muestra en la imagen anterior.
- `DrawingSizes.dat` se puede encontrar en la carpeta `\system` en los entornos Común, UK, Alemania, US sistema británico (imperial) y US métrico. Este archivo controla los tamaños y márgenes de cada tamaño de papel.

Novedades para el administrador: Información de la lista Dibujos para los informes de dibujo

Los siguientes nuevos campos están ahora disponibles en los informes de dibujo:

- `CHANGES`
- `LOCKED_BY`
- `IS_LOCKED`
- `IS_FROZEN`
- `IS_ISSUED`

IS_LOCKED, IS_FROZEN y IS_ISSUED devuelven el valor 0 si es falso, 1 si es verdadero. CHANGES y LOCKED_BY son campos de texto.

TT24976

Novedades para el administrador: Presentación personalizada

Ahora se puede tener una presentación personalizada para varios objetos de dibujo. Puede descargar presentaciones personalizadas en Tekla Warehouse cuando estén disponibles. Hay filas nuevas en los archivos de propiedades relacionados para la presentación personalizada, *.CustomPresentation_en 1 y *.aCustomPresentation "". Los archivos contienen los nombres de complemento de la presentación personalizada, si hay algún complemento, y se puede ignorar de momento.

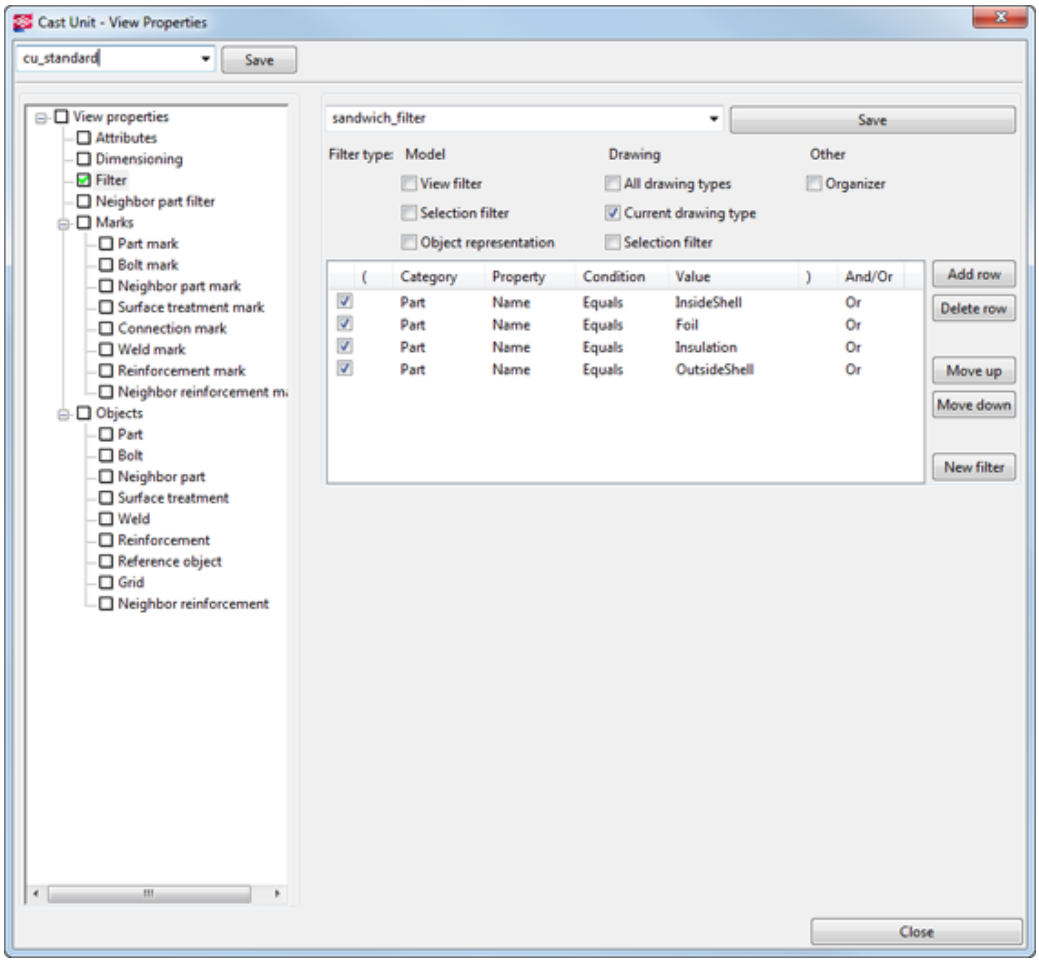
Novedades para el administrador: Nueva opción avanzada XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING para una mejor colocación de marca

Las marcas de parte ahora se pueden colocar sobre el conjunto en lugar de sobre la parte principal. Debe crear un filtro de vista de dibujo e introducir su nombre como el valor de la opción avanzada XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING.

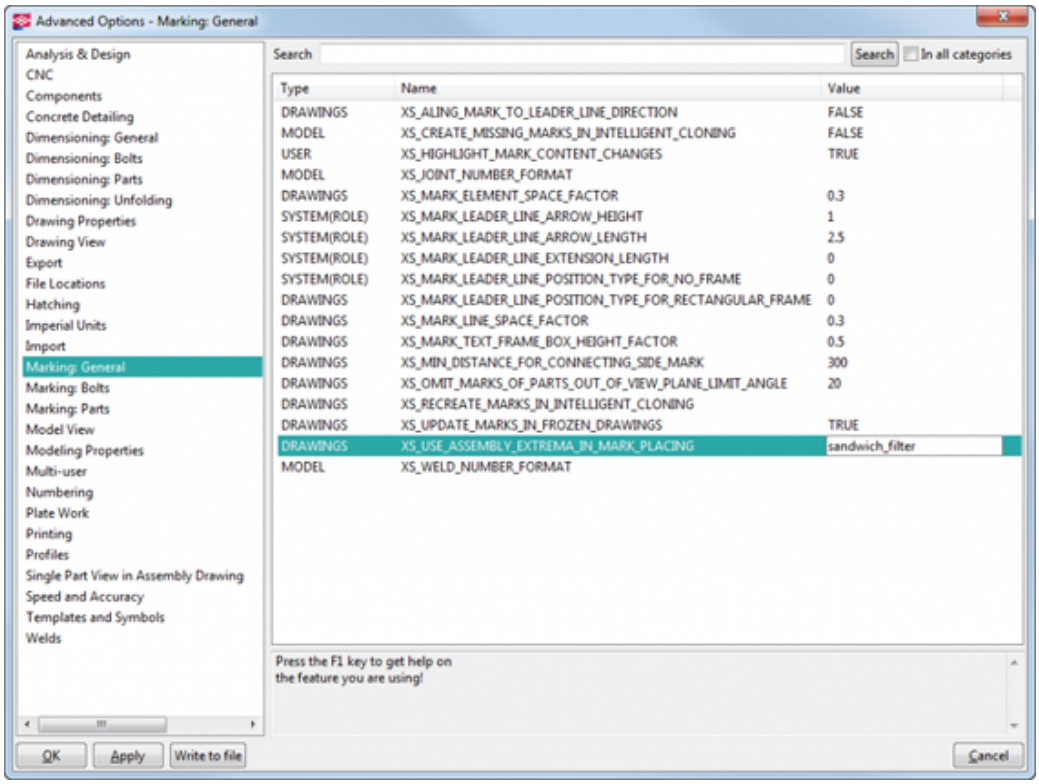
Para usarlo debe:

1. Configurar un filtro de dibujo que seleccione todas las partes pertinentes del conjunto o de la unidad de colada. Seleccione **Tipo de dibujo actual** o **Todos los tipos de dibujo** del tipo de filtro.

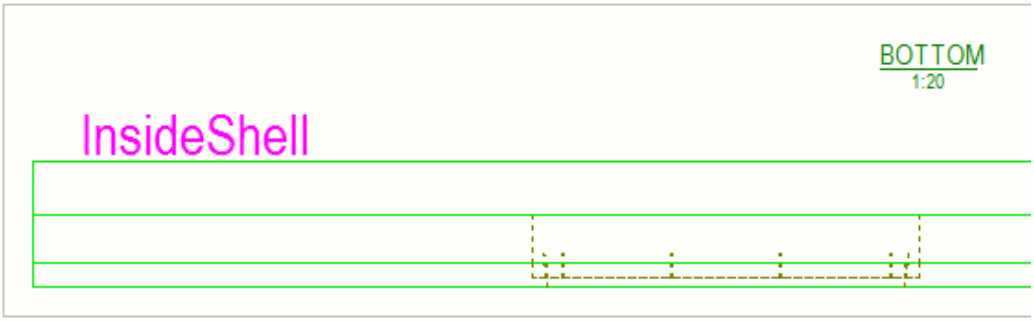
   El ejemplo siguiente utiliza nombres de parte como criterios de filtro.

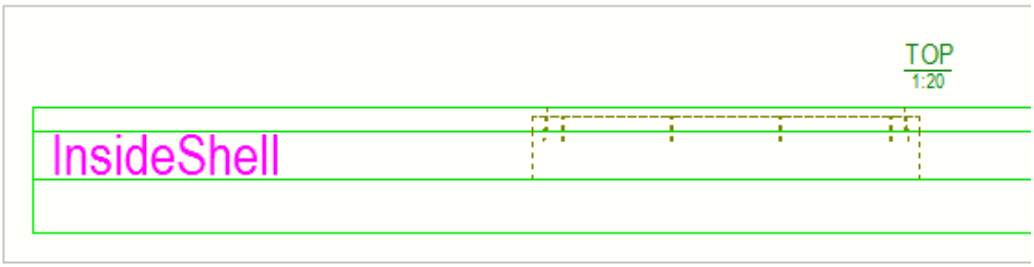


2. Añada el nombre del filtro como el valor de la opción avanzada `XS_USE_ASSEMBLY_EXTREMA_IN_MARK_PLACING` en la categoría **Marking: General**.

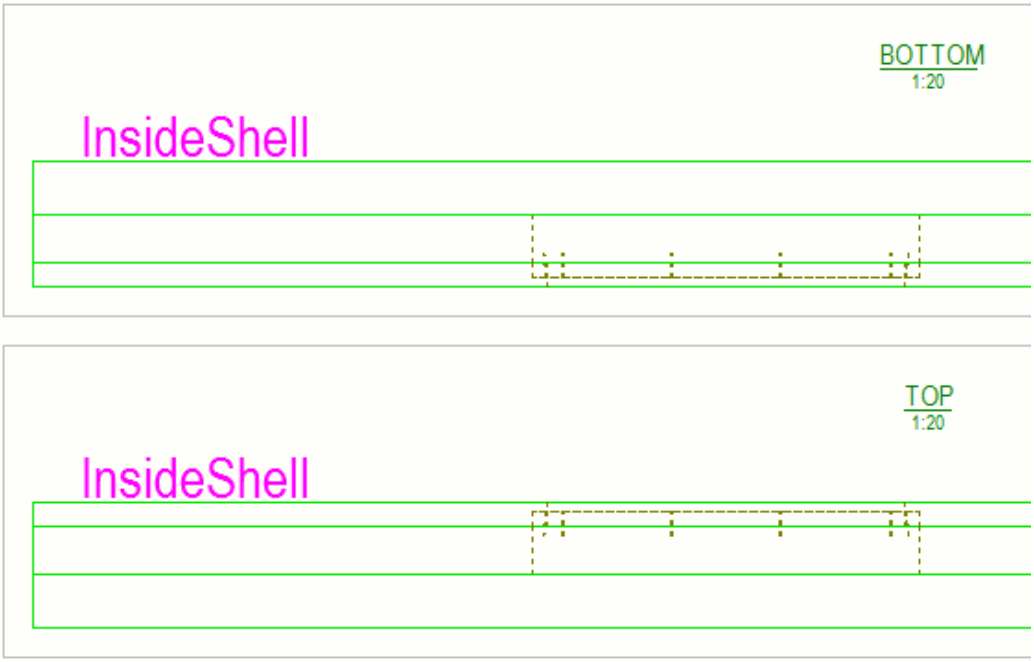


Cuando cree (o vuelva a crear) el dibujo, el lugar de la marca cambia de:



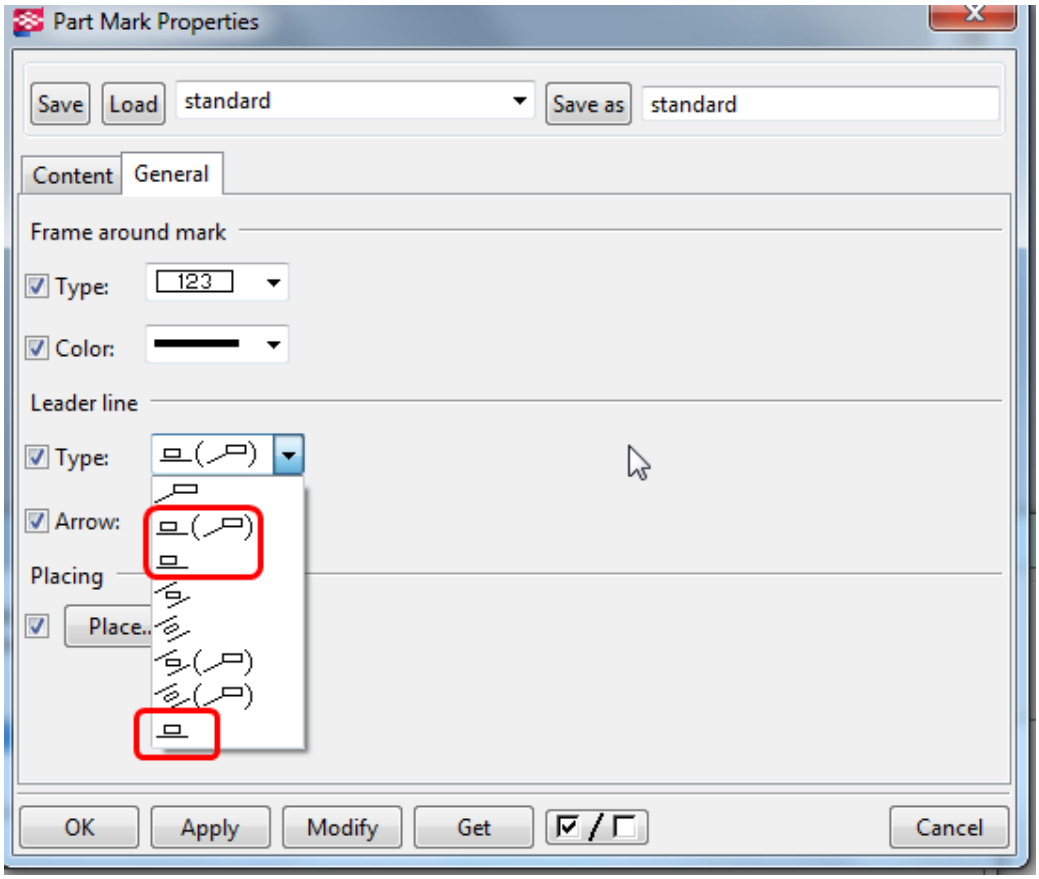


a:



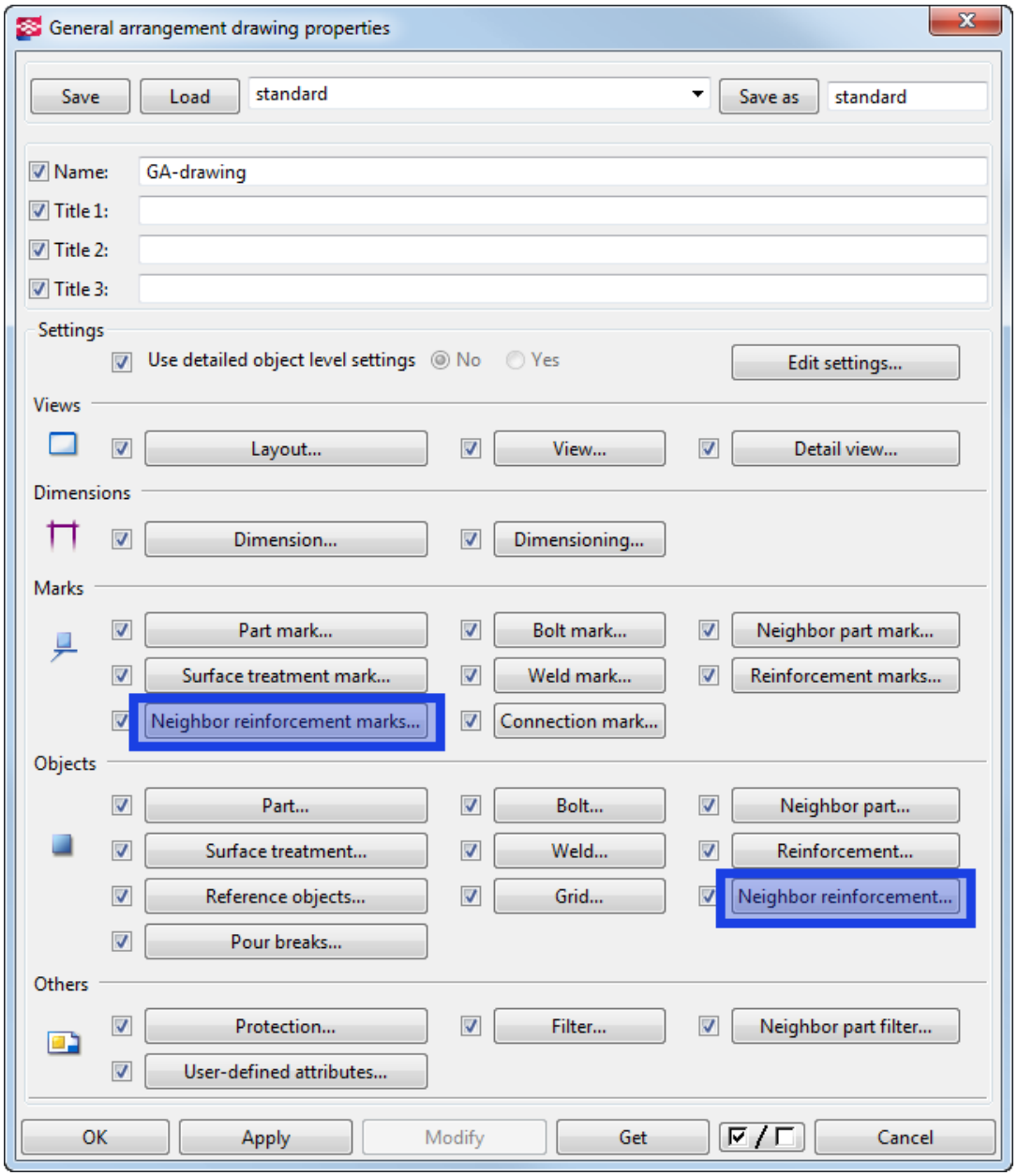
Esto solo funciona con las partes principales de un conjunto o unidad de colada, no con las partes secundarias.

Los tipos de línea de referencia admitidos se resaltan en la siguiente imagen:

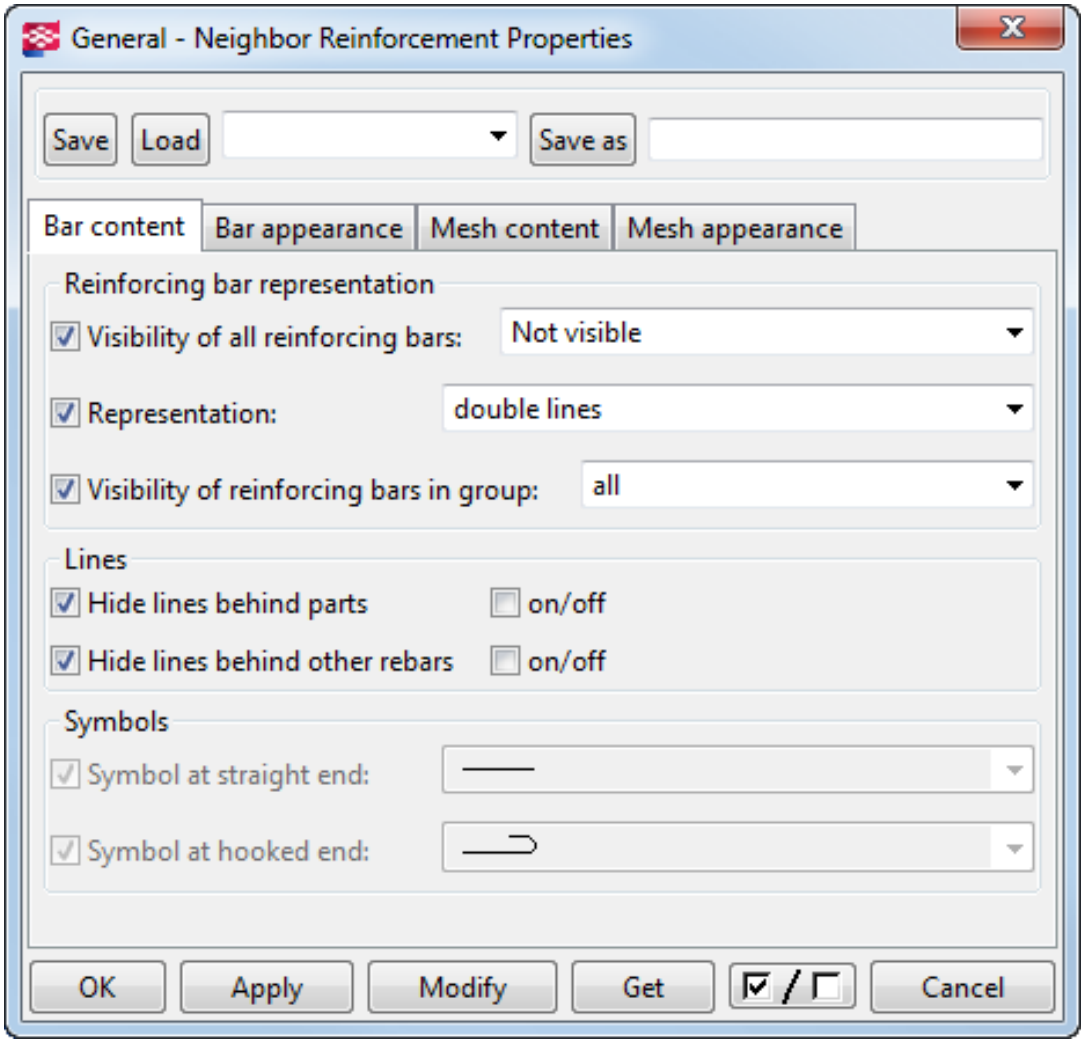


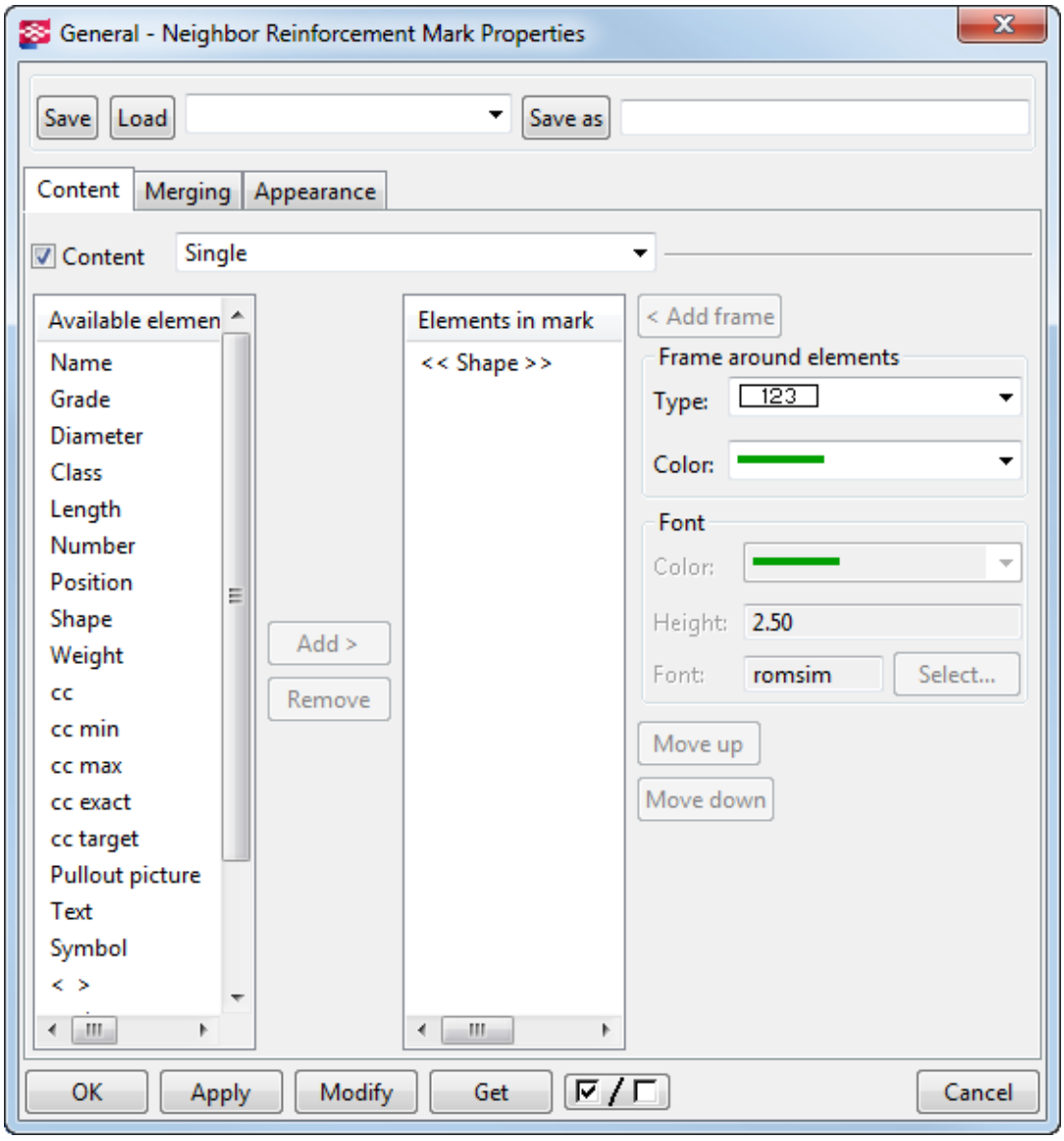
Novedades para el administrador: Nuevos cuadros de diálogo de dibujos generales

Las opciones **Propiedades Armadura Adyacente** y **Propiedades Marca Armadura Adyacente** se han separado de los cuadros de diálogo **Propiedades Armadura** y **Propiedades Marca Armadura** en los dibujos generales. Las propiedades de la armadura adyacente se guardan en un archivo `*.gnr` y la configuración de la marca de armadura adyacente en un archivo `*.gnrm` en la carpeta `\attributes` bajo la carpeta del modelo. Guarde la configuración de propiedades adecuada en estos cuadros de diálogo, aplique las propiedades guardadas y cierre el cuadro de diálogo haciendo clic en **OK**. A continuación, guarde las propiedades de dibujo general. Repita lo mismo para todas las propiedades de dibujo general aplicables.



Los nuevos cuadros de diálogo son los siguientes:

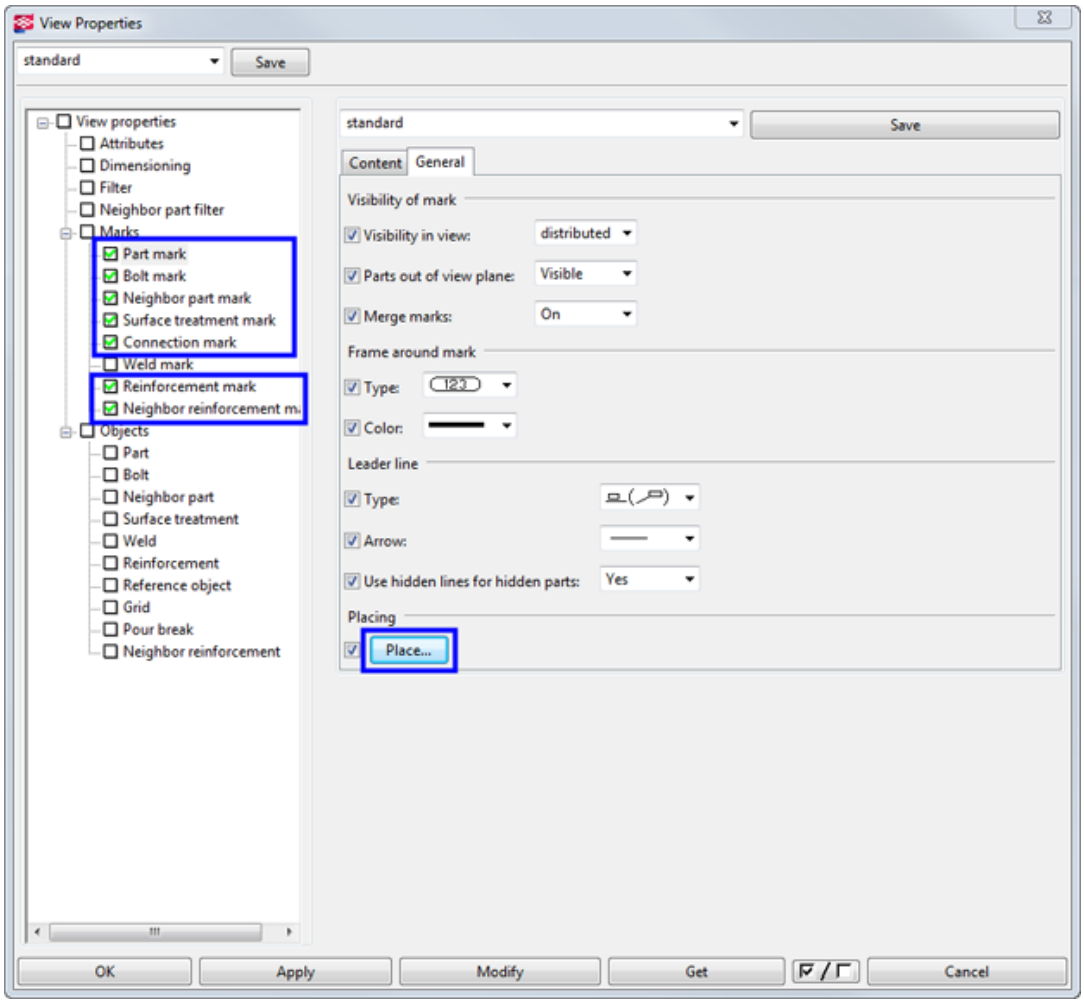




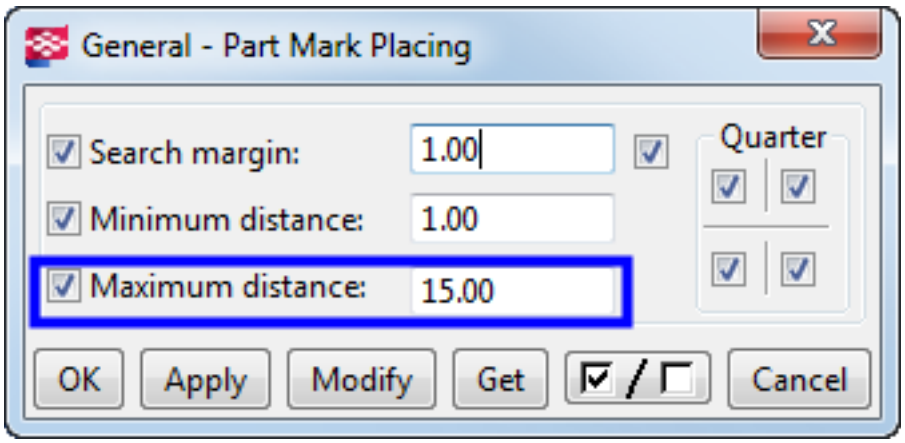
Novedades para el administrador: Distancia máxima a la colocación de marca

Ahora se puede definir una distancia máxima para colocar marcas para partes, tornillos, partes adyacentes, tratamiento superficial, uniones, armadura y armadura adyacente. Puede definir la distancia máxima abriendo el cuadro de diálogo de propiedades de vista y los paneles de opción de las marcas mencionadas en los dibujos del conjunto, parte individual y unidad de colada. En los dibujos generales, los subcuadros de diálogo correspondientes se

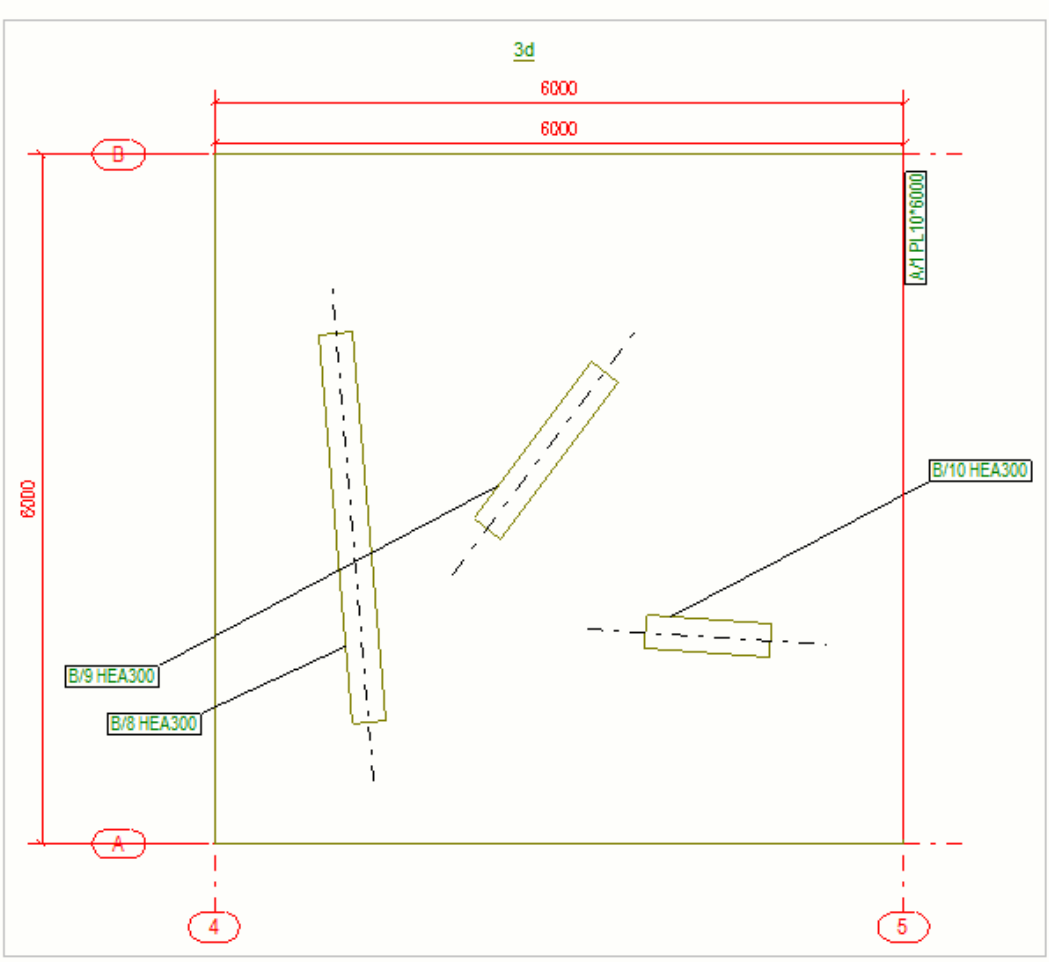
pueden encontrar en el nivel de dibujo. Vaya a la pestaña **General** y haga clic en **Colocar** para abrir el cuadro de diálogo **Colocación de marca**.



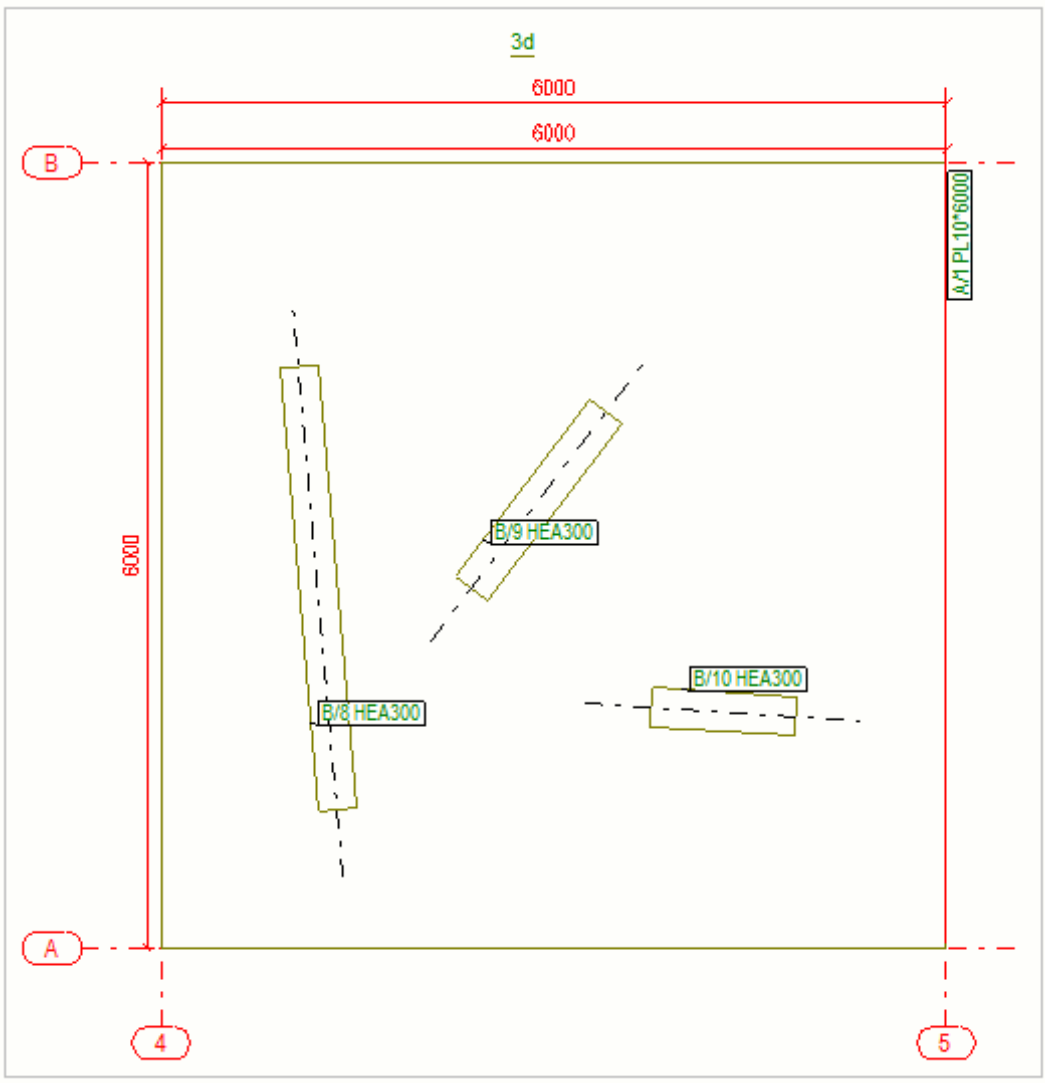
Defina la distancia máxima para limitar a qué distancia se colocarán las marcas si no se pueden colocar cerca del objeto.



La siguiente imagen muestra cómo se colocan las marcas de las vigas fuera de la placa cuadrada.



Cuando la distancia máxima se define como 15 mm, las marcas se colocan cerca de las vigas.



El valor por defecto es 0, lo que significa que la distancia máxima no está definida.

Novedades para el administrador: Varias rutas de búsqueda de carpeta en algunas opciones avanzadas

Ahora puede definir varias rutas de búsqueda de carpeta en las siguientes opciones avanzadas:

- `DAK_BMPPATH`
- `XS_INP`
- `XS_TEMPLATE_DIRECTORY`
- `XS_TEMPLATE_DIRECTORY_SYSTEM`

Tener más de una ruta de carpeta resulta útil si necesita archivos de varias carpetas en lugar de una sola carpeta. Antes se podía definir una ruta de carpeta en las opciones avanzadas enumeradas anteriormente.

Al definir varias rutas de carpeta, deberá separar las rutas con un punto y coma.

XS_INP

`XS_INP` resulta útil, por ejemplo, en los entornos que utilizan su propia carpeta `\inp`. Ahora puede incluir `\Common\inp` en la ruta de carpeta de `XS_INP` y eliminar los archivos duplicados de la carpeta `\inp` del entorno.

A continuación se muestra un ejemplo de cómo definir las rutas de carpeta:

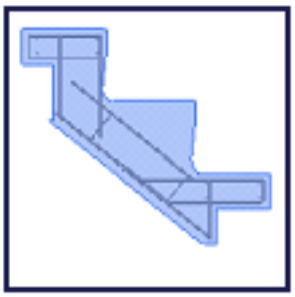
```
"set XS_INP=%XSDATADIR%\environments\japan\inp\"
```

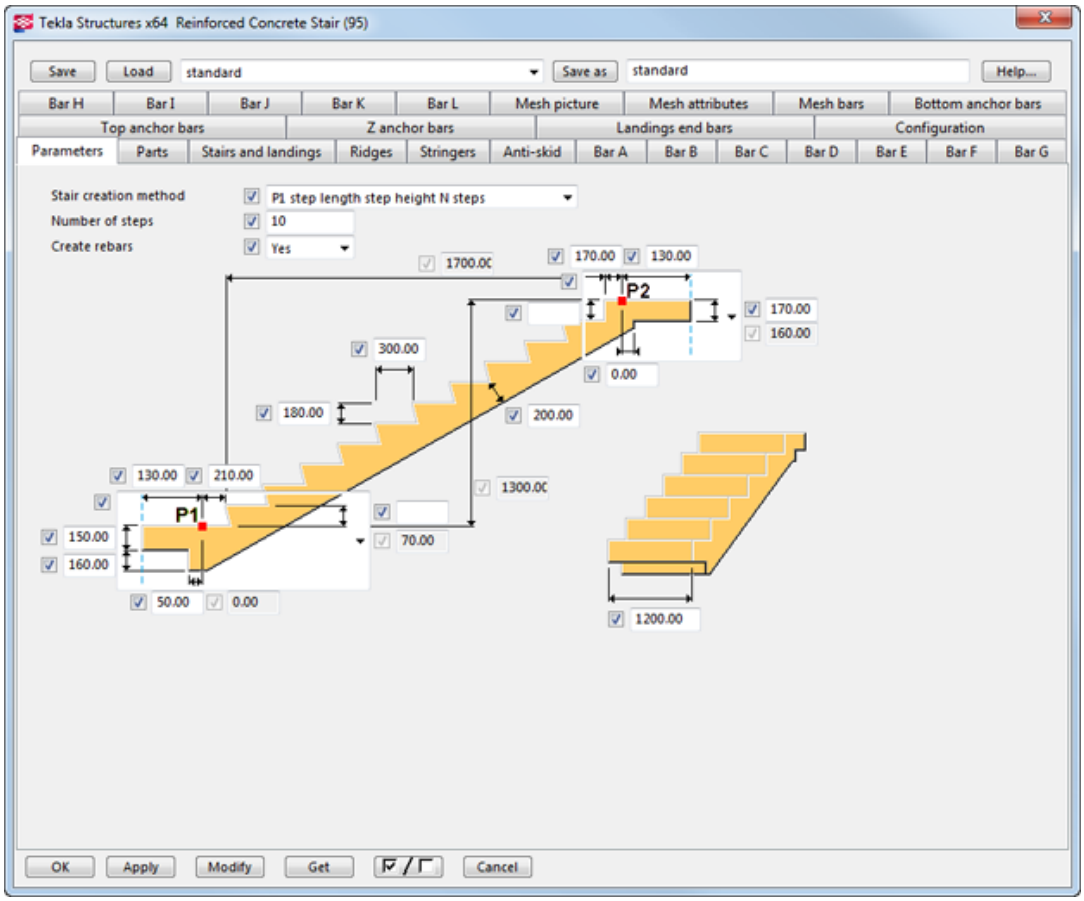
-->

```
"set XS_INP=%XSDATADIR%\environments\japan\inp\;%XSDATADIR%
\environments\common\inp\"
```

Novedades para el administrador: Componentes nuevos y mejorados

La **Escalera Hormigón Armado (95)** es un nuevo componente de Tekla Structures 21.0.





Las siguientes extensiones ahora están disponibles en la Tekla Structures **Base de datos de componentes**:

- **Disposición Planta**
- **Barras Malla**
- **Barras Malla por Área**
- **Armadura Panel Muro**

Se han mejorado los siguientes componentes:

- **Columnas - disposición armaduras automática (57)**
- **Barras inicio para pilar (86)**
- **Barras inicio para zapata (87)**
- **Placa base rigidizada (1014)**
- **Placa de unión con rigidizador (27)**
- **Placa de unión con rigidizador parcial (65)**
- **Ángulo de unión (141)**
- **Ángulo de unión dos lados (143)**
- **Placa simple (146)**

- **Placa colada (1069)**

1.2 Novedades para el administrador: Organizador

Las siguientes configuraciones de personalización se aplican al **Organizador**.

Consulte también

Novedades para el administrador: Excluir tipos de objeto de Organizador en la página 37

Novedades para el administrador: Cualquier cuadro de propiedades del Organizador se puede definir por defecto en la página 38

Novedades para el administrador: Filtros del Organizador en la página 39

Novedades para el administrador: Excluir tipos de objeto de Organizador

Puede controlar la visibilidad de los diferentes tipos de objeto de modelo en el **Organizador** utilizando el archivo `ExcludedTypesFromOrganizer.xaml`. El archivo contiene una lista de tipos de objeto que puede excluir o incluir en el **Organizador**.

Cuando excluye determinados tipos de objeto:

- Los tipos de objeto excluidos no se muestran en la tabla de propiedades **Examinador Objetos**. **Examinador Objetos** no muestra líneas vacías.
- Los tipos de objeto excluidos no se incluyen en las categorías. Al crear subcategorías automáticas mediante propiedades de objeto, el **Organizador** no crea categorías sin nombre.

El archivo `ExcludedTypesFromOrganizer.xaml` se puede encontrar al menos en la carpeta `\Common\System\ProjectOrganizerData\` de la carpeta de su entorno. Si desea utilizar el archivo solo para un determinado modelo, copie el archivo en la carpeta `\ProjectOrganizerData` que está bajo la carpeta del modelo. Tenga en cuenta que la carpeta `\ProjectOrganizerData` no existe por defecto en la carpeta del modelo, por lo que quizás tenga que crearla: `\ModelFolder\ProjectOrganizerData\`.

Los tipos de objeto enumerados en el archivo `ExcludedTypesFromOrganizer.xaml` tienen el valor `false` (excluido) o `true` (incluido). Puede incluir o excluir un tipo de objeto cambiando el valor. Por ejemplo, para incluir mallas, cambie el valor de este modo:

```
<Grid>false</Grid>
```

a

```
<Grid>true</Grid>.
```

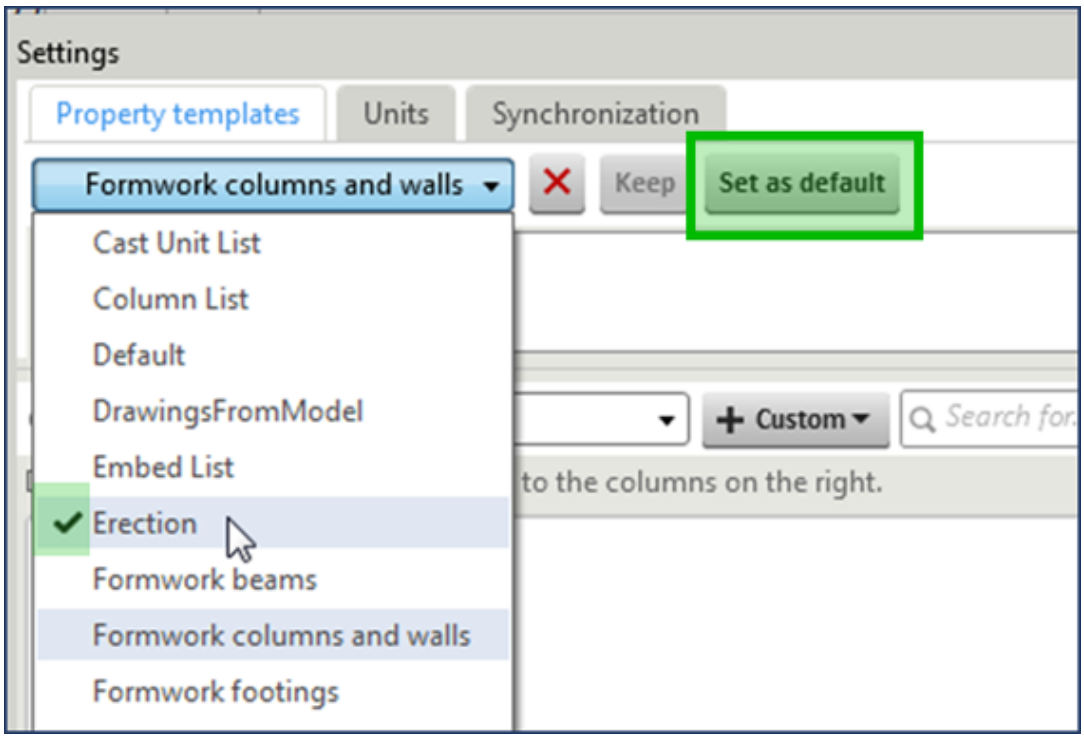
No edite el archivo de ninguna otra forma, por ejemplo, añadiendo o eliminando líneas del archivo, de lo contrario, el **Organizador** no podrá utilizar el archivo.

Novedades para el administrador: Cualquier cuadro de propiedades del Organizador se puede definir por defecto

Ahora puede definir un cuadro de propiedades para que sea el cuadro por defecto en el **Organizador**:

1. Haga clic en para abrir la configuración del **Organizador**.
2. Seleccione un cuadro de propiedades que desee establecer como valor por defecto en la lista de cuadros.
3. Haga clic en el botón **Establecer como por defecto**.

   El cuadro de propiedades por defecto se marcará con una marca de verificación, como se muestra en la siguiente imagen.



Solo un cuadro de propiedades puede ser el cuadro por defecto cada vez.

Cuando exporte este cuadro de propiedades a `.xml`, tendrá una línea

```
<IsDefault>true</IsDefault>
```

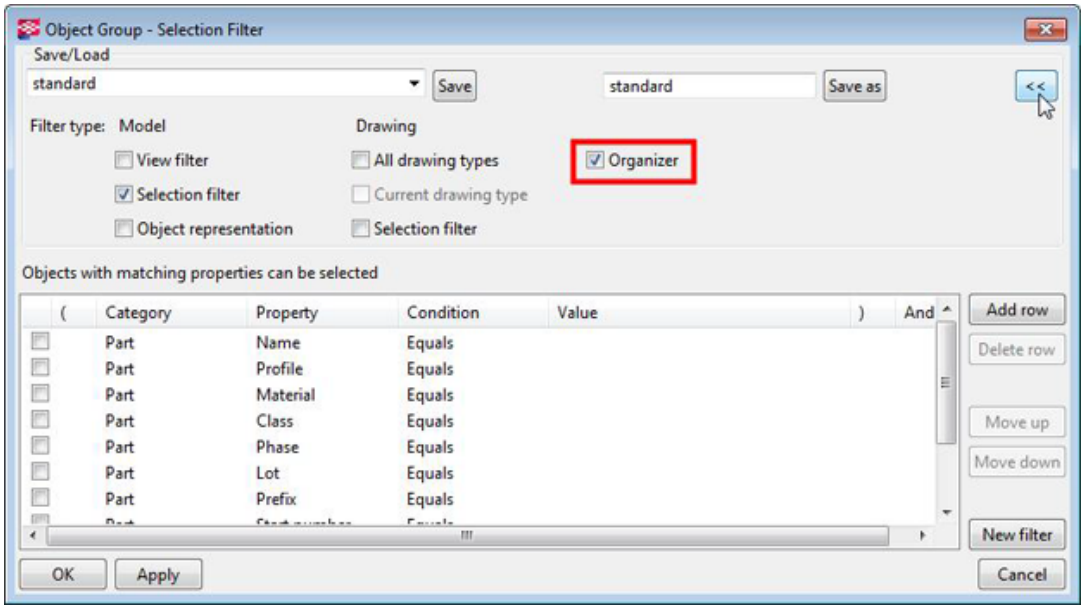
que indica que el cuadro de propiedades está definido como el cuadro por defecto. Cuando se importa un cuadro de propiedades, no se carga la configuración por defecto.

Definir un cuadro de propiedades como el cuadro por defecto controla qué cuadro de propiedades se abre al iniciar el **Organizador**. **Establecer como por defecto** no afecta de ninguna forma al cuadro de propiedades que tiene el nombre **Default**.

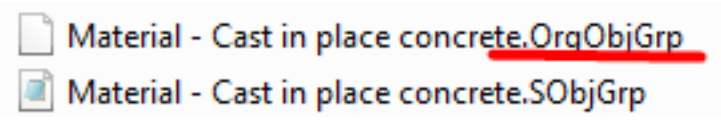
Novedades para el administrador: Filtros del Organizador

El **Organizador** ahora utiliza sus propios filtros en lugar de los filtros de selección Tekla Structures. La nueva extensión de los filtros el **Organizador** es `.OrgObjGrp`.

Utilice el cuadro de diálogo **Grupo Objetos – Filtro Selección** o el cuadro de diálogo **Grupo Objetos – Organizador** para crear filtros para el **Organizador**. Al guardar, active las casillas de verificación de todos los tipos de filtro que necesite como se indica en el siguiente ejemplo.



Como resultado, se guardan dos archivos de filtro, uno para el **Organizador** y otro para el filtro de selección:



Puede cambiar los filtros existentes por los filtros del **Organizador** mediante uno de estos procedimientos:

- Puede cambiar la extensión de archivo de un archivo de filtro en `*.OrgObjGrp` si el filtro solo se utiliza para el **Organizador**.

- Puede copiar archivos de filtro existentes y cambiar el nombre de las extensiones de archivo de las copias a `*.OrgObjGrp`.
- Puede guardar los filtros existentes del **Organizador** mediante los cuadros de diálogo de propiedades de filtro seleccionando **Organizador** como el tipo de filtro.

1.3 Novedades para el administrador: Configuración de acero

Las siguientes configuraciones de personalización se aplican al grupo de usuarios del acero.

Consulte también

Novedades para el administrador: Opción de numeración para omitir la rotación de los anclajes en la página 40

Novedades para el administrador: Control choque entre tornillo y parte atornillada en la página 41

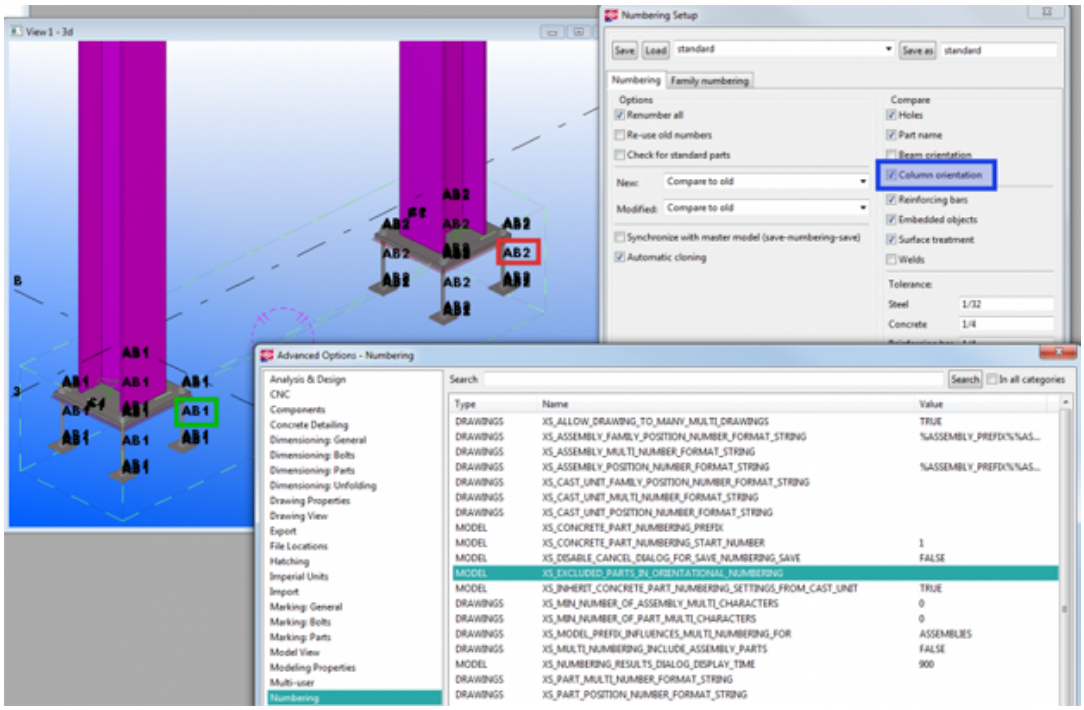
Novedades para el administrador: Nuevas opciones avanzadas de CN en la página 43

Novedades para el administrador: Opción de numeración para omitir la rotación de los anclajes

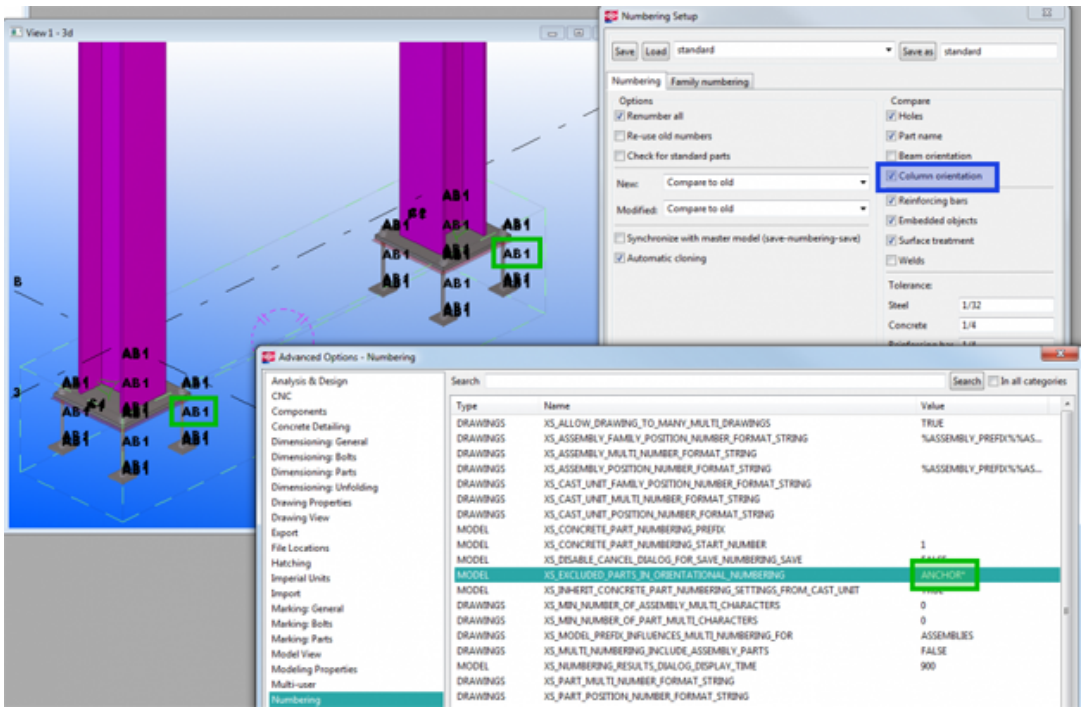
Tekla Structures 21.0 tiene una nueva opción avanzada `XS_EXCLUDED_PARTS_IN_ORIENTATIONAL_NUMBERING` para controlar la numeración. La opción avanzada se puede usar junto con la configuración de numeración de orientación. Puede introducir los nombres de parte que quiera, separados por espacios. También se admiten comodines.

Las partes similares se numerarán igual aunque su orientación sea distinta y la configuración de orientación se haya seleccionado en el cuadro de diálogo **Configuración Numeración**.

La imagen siguiente muestra números de conjunto diferentes en partes similares, cuando se selecciona **Orientación columna** en el cuadro de diálogo **Configuración Numeración**, y la opción avanzada `XS_EXCLUDED_PARTS_IN_ORIENTATIONAL_NUMBERING` no tiene ningún valor.

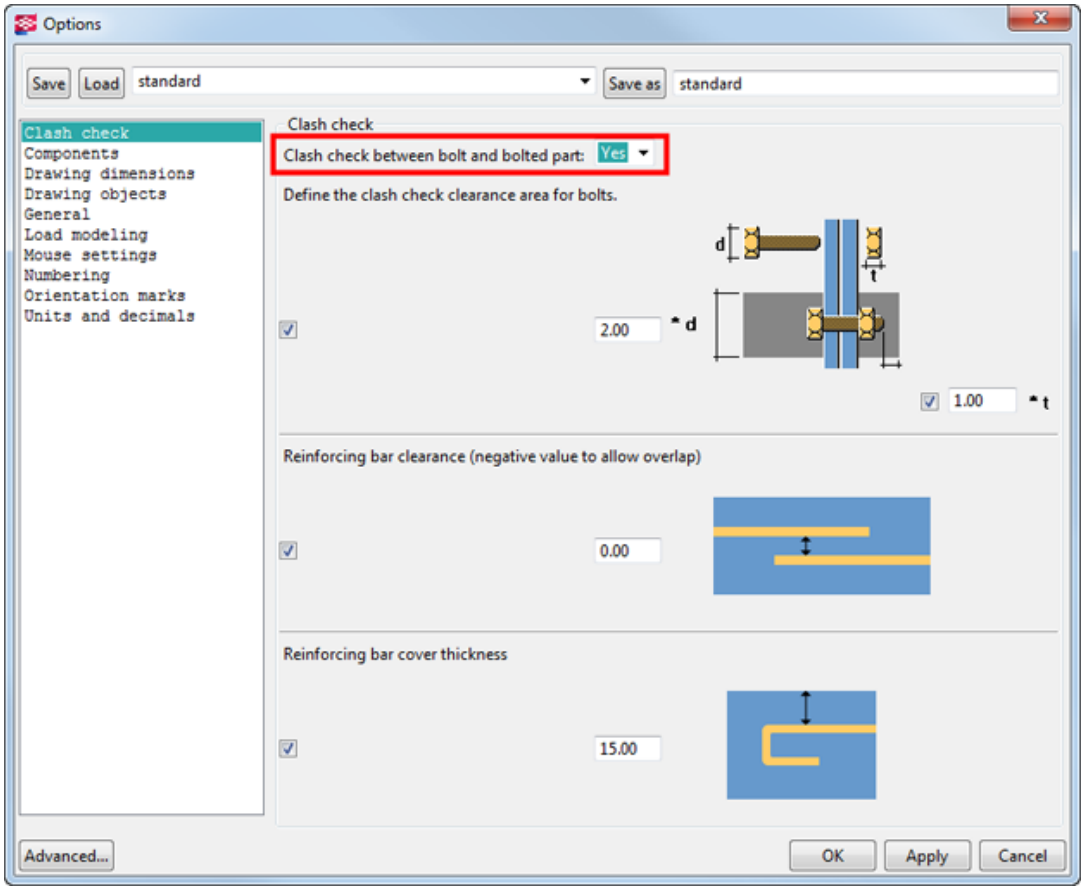


Cuando `XS_EXCLUDED_PARTS_IN_ORIENTATIONAL_NUMBERING` se define como `ANCHOR*`, la rotación de los anclajes se omite en la numeración a pesar de la configuración de orientación, y obtienen los mismos números de conjunto.

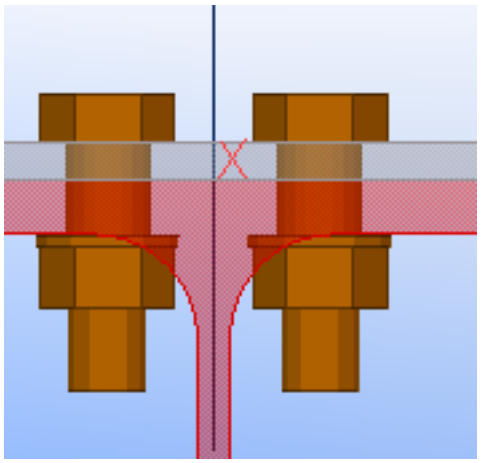


Novedades para el administrador: Control choque entre tornillo y parte atornillada

Hay una nueva opción de control de choques en el cuadro de diálogo **Opciones** que activa el control de choques entre un tornillo y una parte atornillada.



Cuando se define como **Sí**, se detectan los choques, como se muestra en la siguiente imagen. La tolerancia de anchura del tornillo es cero y la precisión de la parte atornillada es alta.



Novedades para el administrador: Nuevas opciones avanzadas de CN

Existen nuevas opciones avanzadas `XS_DSTV_CHANGE_AK_BLOCK_RADIUS_SIGN` y `XS_DSTV_CHANGE_IK_BLOCK_RADIUS_SIGN` para cambiar los signos de radio de curva de los bloques `AK` o `IK` para las caras superior y posterior.

Estas opciones avanzadas corrigen el signo de radio incorrecto de las caras superior y posterior de los bloques `AK` y `IK`, al menos en los sistemas ATEK, Peddimat, Automatización controlada y Python.

Las opciones avanzadas están disponibles en Tekla Structures 19.0 y versiones posteriores.

1.4 Novedades para el administrador: Configuraciones de hormigón

Las siguientes configuraciones de personalización se aplican al grupo de usuarios del hormigón.

Consulte también

Novedades para el administrador: XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS tiene una nueva opción de valor en la página 43

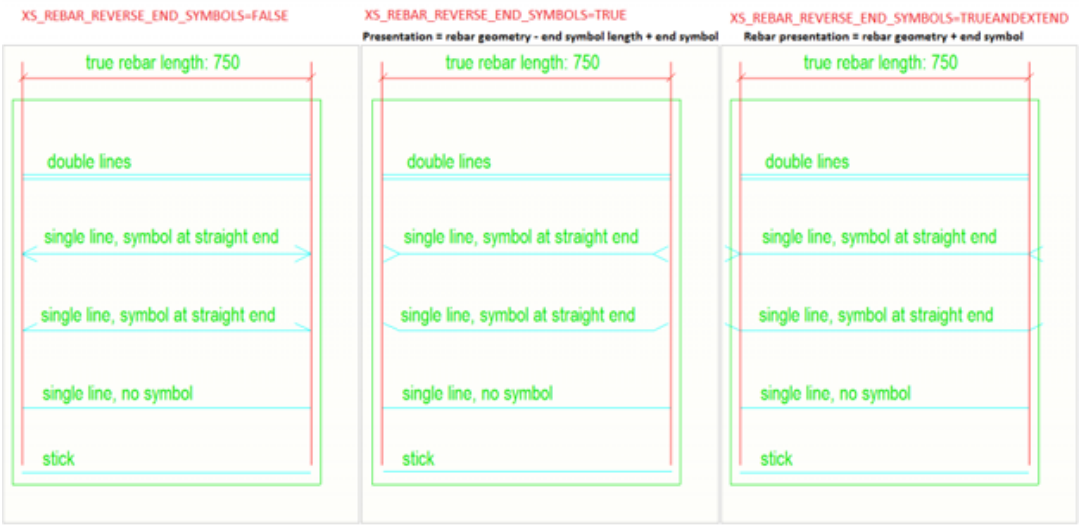
Novedades para el administrador: Interrupciones de vertido en la configuración de las vistas de modelo en la página 44

Novedades para el administrador: Nueva opción avanzada XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR en la página 46

Novedades para el administrador: Nuevos atributos de cuadro de informe en la página 47

Novedades para el administrador: XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS tiene una nueva opción de valor

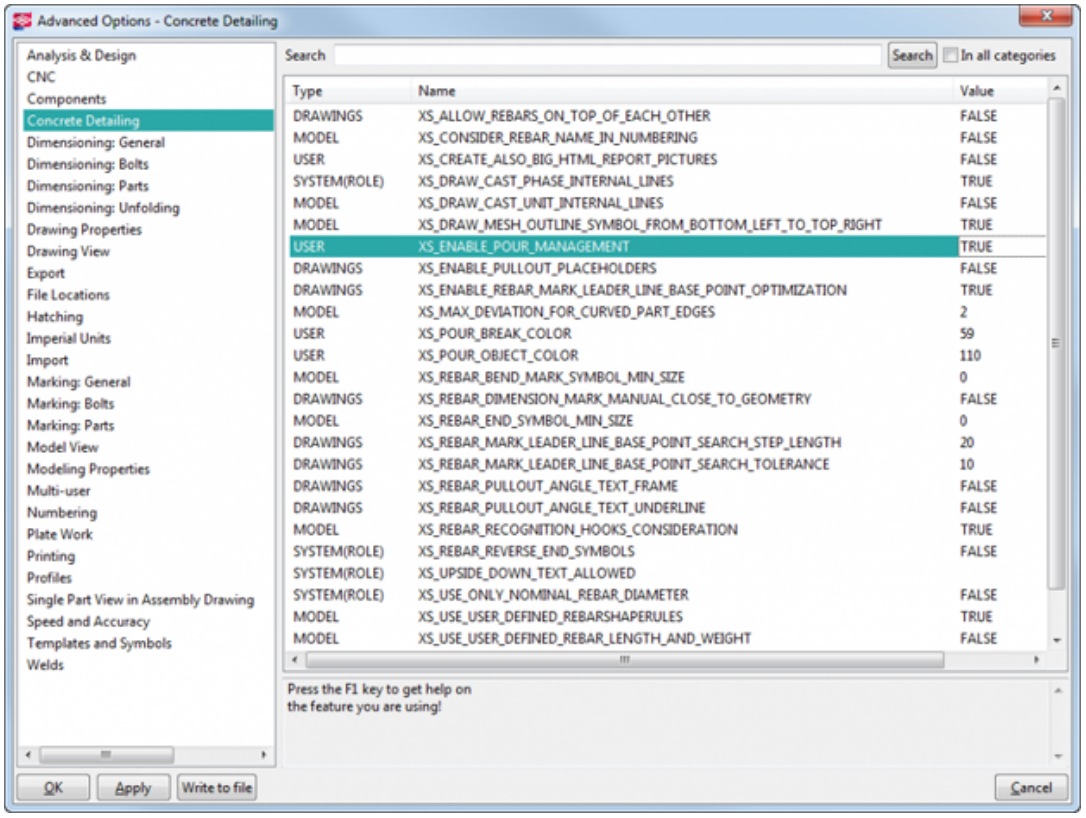
La opción avanzada `XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS` tiene un nuevo valor: `TRUEANDEXTEND`. Este valor invierte los símbolos de extremo de la armadura y los amplía más allá de la barra real.


XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS=FALSE
true rebar length: 750
double lines
single line, symbol at straight end
single line, symbol at straight end
single line, no symbol
stick
XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS=TRUE
Presentation = rebar geometry - end symbol length + end symbol
true rebar length: 750
double lines
single line, symbol at straight end
single line, symbol at straight end
single line, no symbol
stick
XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS=TRUEANDEXTEND
Rebar presentation = rebar geometry + end symbol
true rebar length: 750
double lines
single line, symbol at straight end
single line, symbol at straight end
single line, no symbol
stick

También se ha corregido un antiguo defecto de visualización de las armaduras. Anteriormente, la armadura era demasiado corta cuando los símbolos de extremo no se utilizaban y `XS_REBAR_REVERSE_END_SYMBOLS` se definía de forma diferente a `FALSE`. Ahora todas las armaduras se muestran correctamente, como se ve en la imagen anterior.

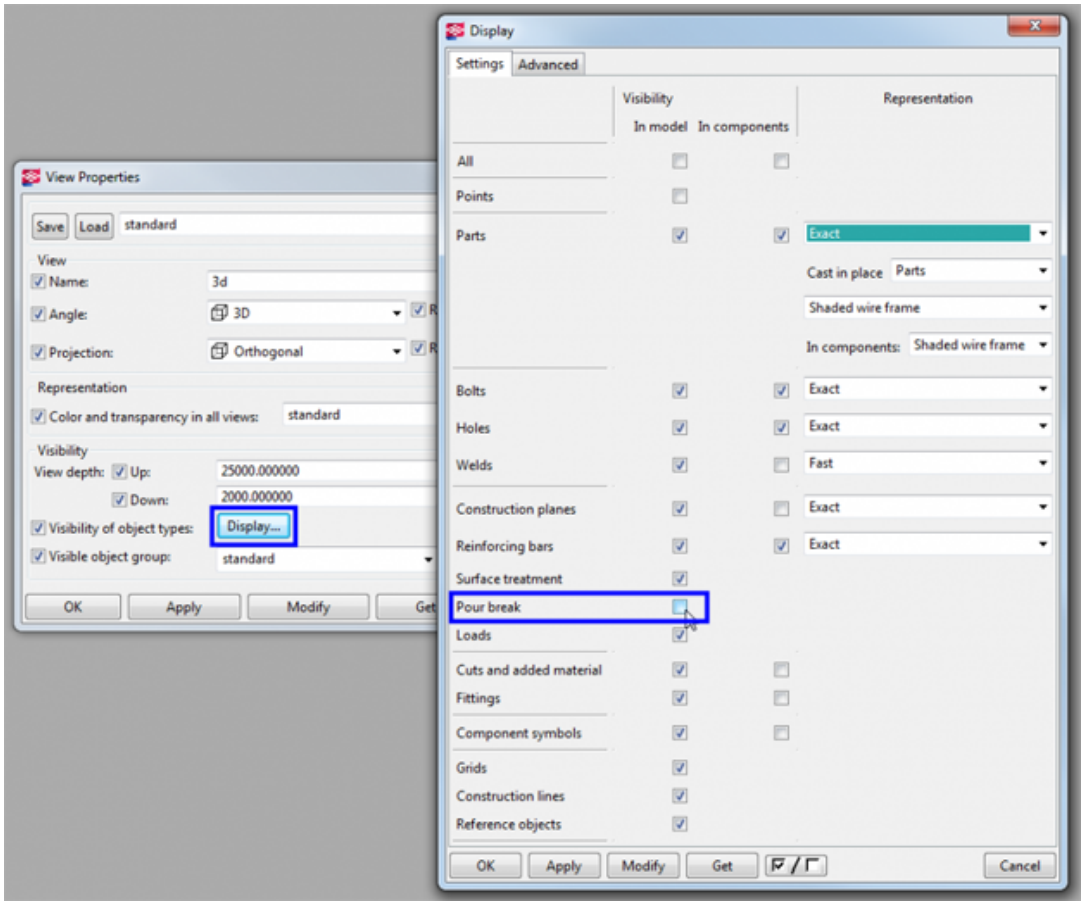
Novedades para el administrador: Interrupciones de vertido en la configuración de las vistas de modelo

Para cambiar la visibilidad de la interrupción de vertidos en las vistas de modelo, primero debe permitir la gestión de vertido definiendo la opción avanzada `XS_ENABLE_POUR_MANAGEMENT` como `TRUE`.



Una vez activada la gestión de vertidos, modifique la configuración de visualización para mostrar las interrupciones de vertido:

- En **Propiedades Vista**, haga clic en **Visualizar** y seleccione la opción **Interrupción vertido** en el cuadro de diálogo **Visualizar**.

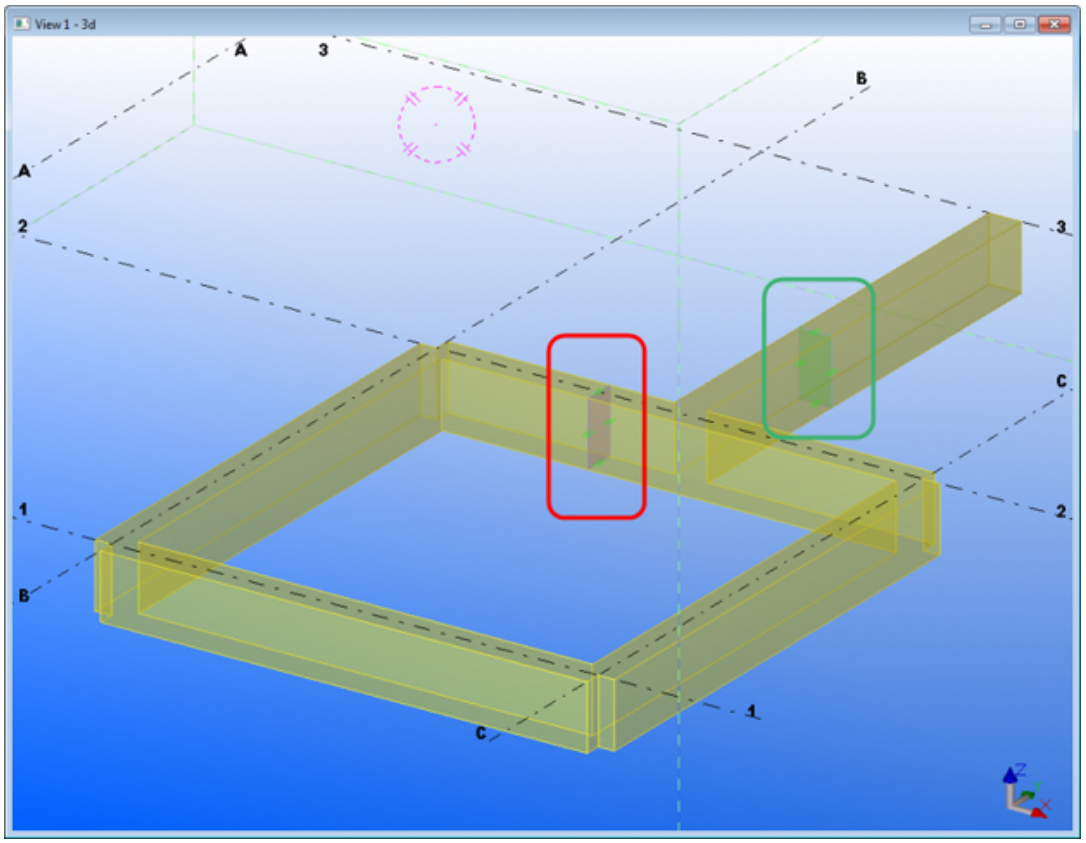


Si la gestión de vertidos no está activada, la opción **Interrupción vertido** no se muestra en el cuadro de diálogo **Visualizar**.

Novedades para el administrador: Nueva opción avanzada XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR

Ahora puede cambiar los colores de las interrupciones de vertido no válidas. En la siguiente imagen, la interrupción de vertido dentro del rectángulo rojo no es válida porque tiene el

mismo vertido a ambos lados. La interrupción de vertido dentro del rectángulo verde es una interrupción de vertido válida.



Para cambiar el color de las interrupciones de vertido no válidas, añada

```
set XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR=[number]
```

a un archivo `.ini`. Debe definir el color como un número, del mismo modo que la clase en los cuadros de diálogo de propiedades de las partes. Por ejemplo, `set XS_INVALID_POUR_BREAK_COLOR=4` define el color en azul.

El valor por defecto es el rojo.

Novedades para el administrador: Nuevos atributos de cuadro de informe

Los siguientes atributos de cuadro de informe están disponibles en Tekla Structures 21.0:

- `VOLUME_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS`: Muestra el volumen según el sólido de las partes de hormigón en la unidad de colada. Si una parte usa un perfil en el que se define manualmente un área de sección, se omite en el cálculo (cf. `VOLUME_ONLY_CONCRETE_PARTS`).

- `WEIGHT_NET_ONLY_CONCRETE_PARTS`: Muestra el peso de una unidad de colada. Calcula el peso según el sólido de las partes de hormigón de la unidad de colada. Si una parte usa un perfil en el que se define manualmente un área de sección, se omite en el cálculo (cf. `WEIGHT_ONLY_CONCRETE_PARTS`).

La armadura y otros objetos que no son de hormigón se excluyen de los resultados.

1.5 Renuncia

© 2015 Tekla Corporation y sus cedentes de licencia. Reservados todos los derechos.

Este Manual de Software ha sido desarrollado para su uso con el Software de referencia. El uso del Software y el uso de este Manual de Software se rigen por un Acuerdo de Licencia. Entre otras estipulaciones, el Acuerdo de Licencia establece determinadas garantías para el Software y este Manual, rechaza otras garantías, limita los daños recuperables, define los usos permitidos del Software y determina si usted es un usuario autorizado de este Software. Toda la información recogida en este manual se proporciona con la garantía establecida en el Acuerdo de Licencia. Consulte el Acuerdo de Licencia para conocer obligaciones importantes y limitaciones y restricciones aplicables a sus derechos. Tekla no garantiza que el texto esté libre de imprecisiones técnicas o errores tipográficos. Tekla se reserva el derecho de hacer cambios e incorporaciones a este manual debido a cambios en el software o de otra índole.

Además, este Manual de Software está protegido por la ley de copyright y por tratados internacionales. La reproducción, visualización, modificación o distribución no autorizadas de este Manual o de cualquier parte del mismo pueden dar lugar a sanciones civiles y penales y serán perseguidos hasta el grado máximo en que lo permita la ley.

Tekla, Tekla Structures, Tekla BIMsight, BIMsight, Tedds, Solve, Fastrak y Orion son marcas comerciales o registradas de Tekla Corporation en la Unión Europea, Estados Unidos y/u otros países. Más sobre las marcas comerciales de Tekla: http://www.tekla.com/tekla-trademarks. Trimble es una marca registrada o una marca comercial de Trimble Navigation Limited en la Unión Europea, Estados Unidos y otros países. Más información acerca de las marcas comerciales de Trimble: http://www.trimble.com/trademarks.aspx. Los demás nombres de empresas y productos mencionados en este Manual son o podrían ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Al hacer referencia a una marca o producto de terceros, Tekla no pretende sugerir una relación con dicha empresa o una aprobación de la misma, y rechaza cualquier relación o aprobación, a excepción de los casos en los que indique expresamente lo contrario.

Partes de este software:

D-Cubed 2D DCM © 2010 Siemens Industry Software Limited. Reservados todos los derechos.

EPM toolkit © 1995-2004 EPM Technology a.s., Oslo, Noruega. Reservados todos los derechos.

Open CASCADE Technology © 2001-2014 Open CASCADE SA. Reservados todos los derechos.

FLY SDK - CAD SDK © 2012 VisualIntegrity™. Reservados todos los derechos.

Teigha © 2003-2014 Open Design Alliance. Reservados todos los derechos.

PolyBoolean C++ Library © 2001-2012 Complex A5 Co. Ltd. Reservados todos los derechos.

FlexNet Copyright © 2014 Flexera Software LLC. Reservados todos los derechos.

Este producto contiene tecnología, información y obras creativas propias y confidenciales propiedad de LLC de Flexera Software LLC y sus licenciatarios, si los hubiera. Está estrictamente prohibido el uso, la copia, la publicación, la distribución, la presentación, la modificación o la transmisión de dicha tecnología en su totalidad, o en parte, en cualquier formato o por cualquier medio sin el permiso previo por escrito de Flexera Software LLC. A excepción de lo que disponga expresamente Flexera Software LLC por escrito, la posesión de esta tecnología no se debe interpretar como la concesión de ninguna licencia o derecho en virtud de los derechos de propiedad intelectual de Flexera Software LLC, sea de forma tácita, por exclusión o de cualquier otro modo.

Para ver las licencias de terceros, vaya a Tekla Structures, haga clic en **Ayuda** --> **Acerca de** y haga clic en el botón **Licencias de terceros**.

Los elementos del software descritos en este Manual están protegidos por diversas patentes y posiblemente por solicitudes de patente pendientes en la Unión Europea y/u otros países. Para obtener más información vaya a la página http://www.tekla.com/tekla-patents.